UNE HISTOIRE D'INTERNET

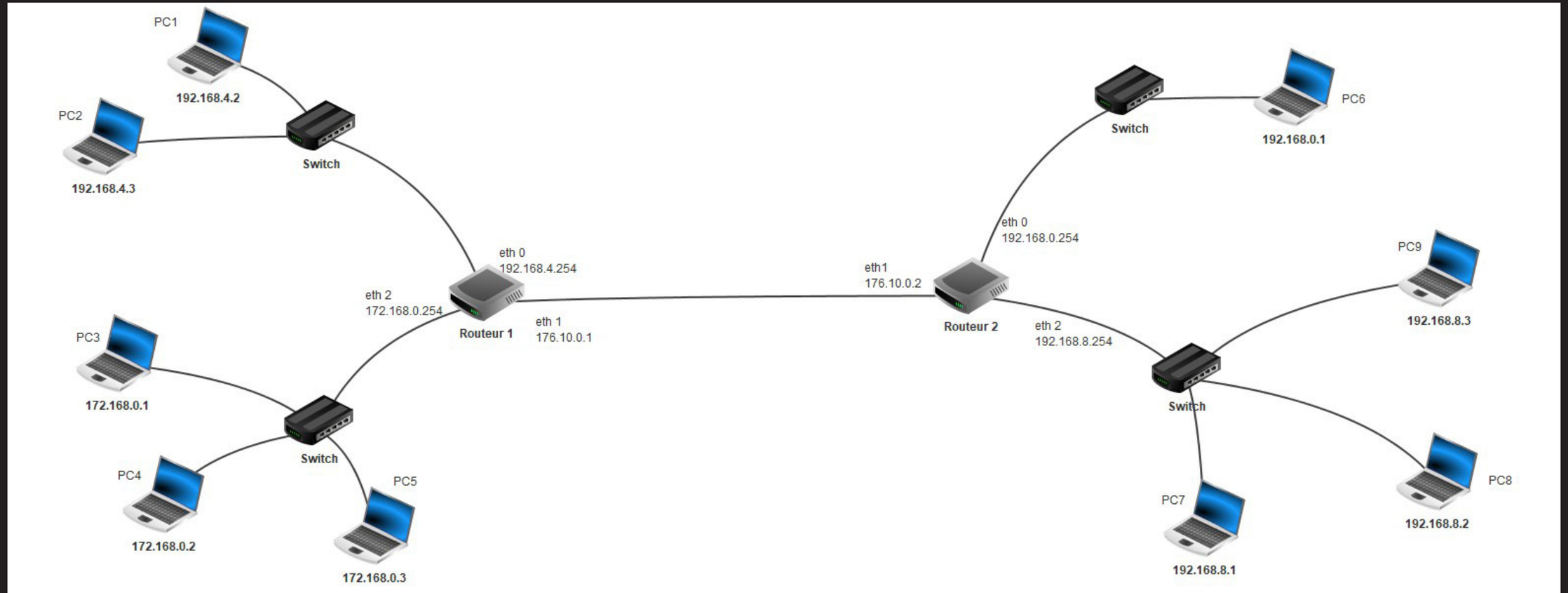
de Von Braun à Frances Haugen, une histoire collective

Octobre 2022

Préambule: quelques termes

INTERNET ET L'INTERNET

Un internet est un réseau (network) de plusieurs routeurs.
Un routeur est une machine capable de centraliser les demandes de connexion de plusieurs machines et de leur redistribuer le résultat de leur demande.



LE PLUS GROS DES RÉSEAUX

En tant que plus gros des internets,
Internet est dénommé L'Internet, ou «réseau des réseaux».

L’INTERNET ET LE WORLD WIDE WEB

La plupart du temps, on parle de «net» en disant «j’ai trouvé ça sur le net». Le mot «Net» entretient une confusion entre World Wide Web et Internet.

Internet est une infrastructure informatique permettant des transferts de données entre ordinateurs à travers un maillage (mesh) de serveurs et de routeurs.

L’INTERNET EST UNE INFRASTRUCTURE RÉSEAU

INTERNET, PLEINS DE SERVICES

Cette infrastructure permet de multiples utilisations : le mail par exemple, est une utilisation particulière, les échanges de fichier peer-to-peer en est une autre, les transactions financières entre banques encore une autre, les vidéoconférences encore une autre, le streaming audio et vidéo vers les téléphones portables encore une autre, etc.

Le terme «internet» a été officialisé le 1er janvier 1983,
8 ans avant que n’existe le premier serveur Web.

LE WORLD WIDE WEB EST UN RÉSEAU D'HYPERLIENS

La «toile mondiale» si on fait une traduction sauvage, désigne un des services accessible via le réseau Internet, possible grâce à un protocole particulier, le http. Le terme web désigne à l'origine le réseau d'hyperliens tissé entre les pages html, et pas les connections du réseau.

De nouveau, entre réseau d'hyperliens et réseau d'ordinateur s'est créée une confusion.

Le terme n'a pas une origine claire, on l'attribue généralement à Tim Berners-Lee, qui a mis en place avec Robert Caillau le premier serveur utilisant le protocole http, qui a jeté les bases de son protocole et de son langage.

Le logo «historique» du World Wide Web est de Robert Caillau.

Personne ne l’emploie.

Mémorial du génocide des Tutsi au Rwanda.

UNE OBSESSION OCCIDENTALE POUR LA SAUVEGARDE

Internet peut être relié à la peur toute occidentale de la perte de l'information. L'écriture est déjà une manière d'externaliser la mémoire, de rendre le support (les hommes) secondaire par rapport à l'information. Cette obsession pour la sauvegarde de l'information est palpable dans l'invention d'Internet, qui est un énorme système de duplication de fichier. Chaque router sauvegarde des copies de fichier, temporairement, et chaque information vue sur le net est copiée d'ordinateur en ordinateur.

Acheminer l'information de manière sûre, en garder une copie «au cas où» sont deux méthodes mise en place dès les années 60'.

Guerre froide
et crimes de guerre

DES FUSÉES ET DES AGENCES SECRÈTES

Grossièrement, on associe Internet aux suites de la deuxième guerre mondiale, et plus précisément au lancement de Spoutnik en 1957.

Mais on peut aussi commencer avec le V2, le premier missile balistique de l’histoire, mis au point par Werner Von Braun en pleine seconde guerre mondiale.

L’OPÉRATION PAPERCLIP

En 1945, alors qu’il est clair que l’Allemagne va perdre la guerre, les russes et les américains ont une obsession:

Trouver Werner Von Braun les premiers pour récupérer la technologie du missile V2.

Les américains gagnent cette bataille lors de l’opération Paperclip en mai 1945.

Les ingénieurs allemands exfiltrés lors de l'opération Paperclip, en 1946. 127 contrats de travail seront établis.

The White House
Washington

WB12 DL PD

DEC 30 5 52 PM 1946

NOJ NEWYORK NY DEC 30 1946 251P

THE PRESIDENT

THE WHITE HOUSE

AS AMERICAN CITIZENS PERMIT US TO EXPRESS OUR PROFOUND CONCERN OVER REPORTS THAT NAZI SCIENTISTS HAVE NOT ONLY BEEN BROUGHT TO THIS COUNTRY BY THE UNITED STATES ARMY FOR RESEARCH PROJECTS BUT THAT THEIR FAMILIES ARE TO FOLLOW THEM AND THAT THEY MAY BE PERMITTED TO REMAIN HERE PERMANENTLY WE HOLD THESE INDIVIDUALS TO BE POTENTIALLY DANGEROUS CARRIERS

x 25 Miscel.

x 506

x 198 Miscel.

atomic power

x 692 Miscel.

J-31916 E

LE S-7 ET KOROLEV

Le 4 octobre 1957, une fusée R-7 lance
le premier satellite artificiel dans l’espace,
le Spoutnik-1.

C’est l’oeuvre de Serguei Korolev,
un ingénieur russe.

SPUTNIK CHANGE LA DONNE

Le vol de Spoutnik 1 a un retentissement mondial auquel les dirigeants de l'Union soviétique ne s'attendaient pas. Nikita Khrouchtchev décide de faire des succès soviétiques dans le domaine de l'astronautique un des piliers de la propagande du régime soviétique.

LE SEUM ET LA DARPA

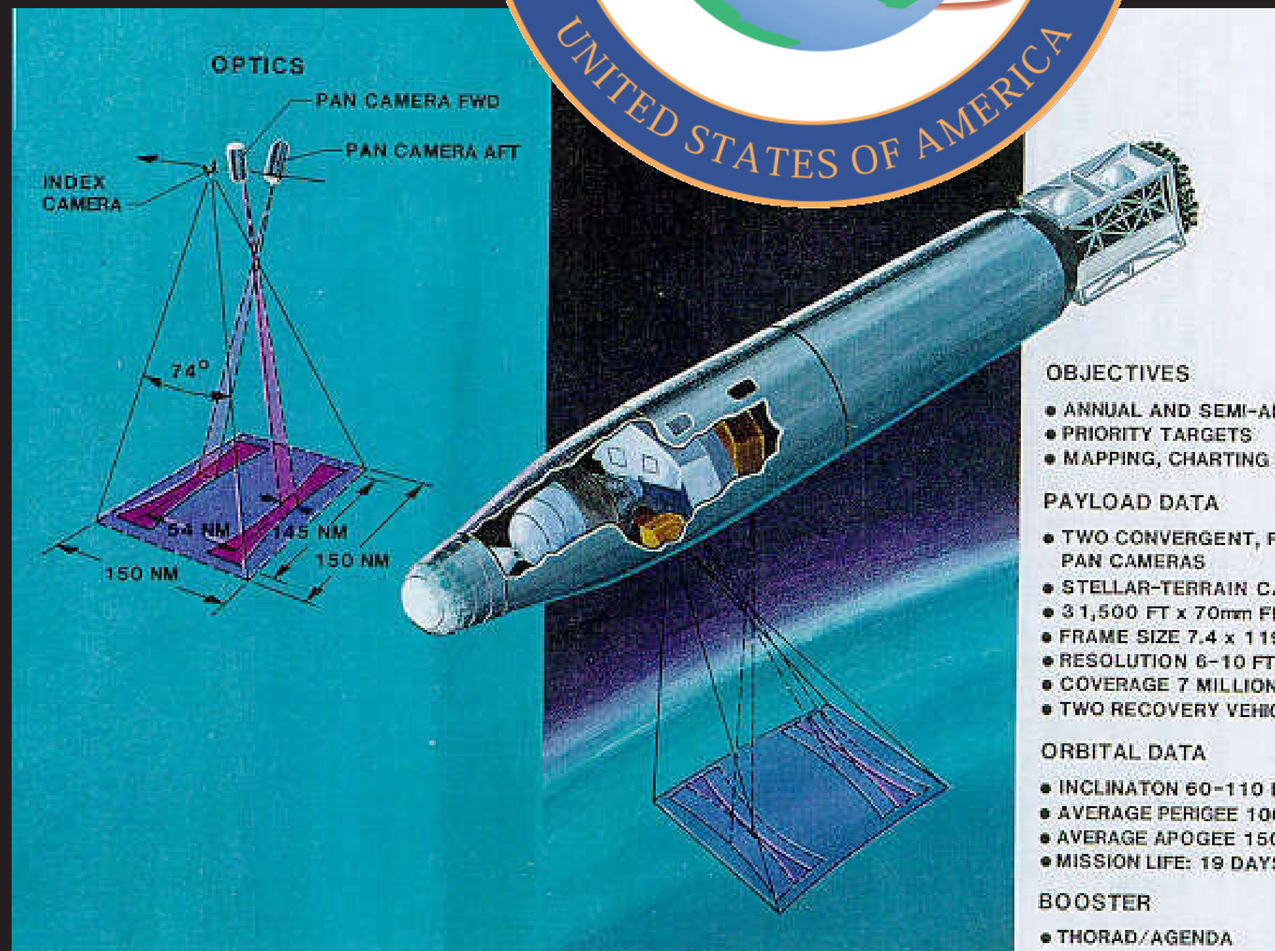
Le 7 février 1958, le président Eisenhower signa la directive 5105.15 donnant naissance à l'ARPA, pour *Advanced Research Projects Agency.*

Sa mission: « faire des investissements cruciaux dans les technologies révolutionnaires pour la sécurité nationale des Etats-Unis »

DARPA, NRO, NASA

Les projets lancés par la DARPA furent d'abord axés sur l'espace et les missiles, avant que ses activités spatiales ne soient transférées à la NASA et le renseignement satellitaire au NRO.

L'un des premiers projets gérés par l'agence fut le programme Transit en 1958 : il s'agissait d'un système de navigation par satellite, il est ainsi le précurseur du GPS.
Le premier programme de satellite espion a été lancé en 1960: c'est le programme Corona !



HARDWARE ET SOFTWARE

C’est en tous cas des universitaires liés à la Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA) qui vont faire émerger l’idée d’un réseau interconnecté, pour améliorer la communication entre centres de recherche mais aussi pour assurer une liaison en cas d’attaque (avec le nucléaire en tête).

Deux créations majeures sont nécessaires :

DU HARDWARE
Un réseau souterrain décentralisé de câbles et de machines

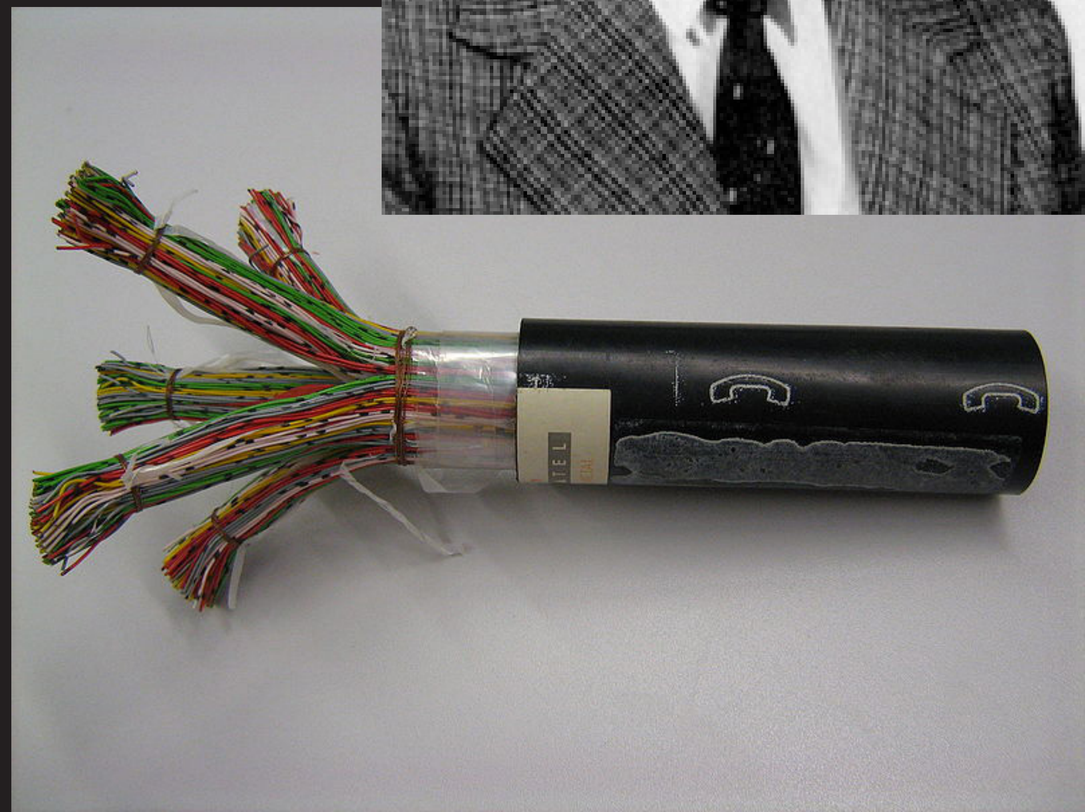
DU SOFTWARE
Un mode de communication permettant de corriger de multiples erreurs de communication

Internet
=
des câbles et routeurs

HARDWARE : QUEL RÉSEAU?

Baran, qui va travailler pour la Darpa écrit un mémo en 1964 sur l'organisation d'un réseau.

Il propose un réseau «distribué» comme étant la meilleure solution à une attaque touchant un réseau en «n'importe quel point» . Il servira de base pour penser le futur développement du réseau de la Darpa.



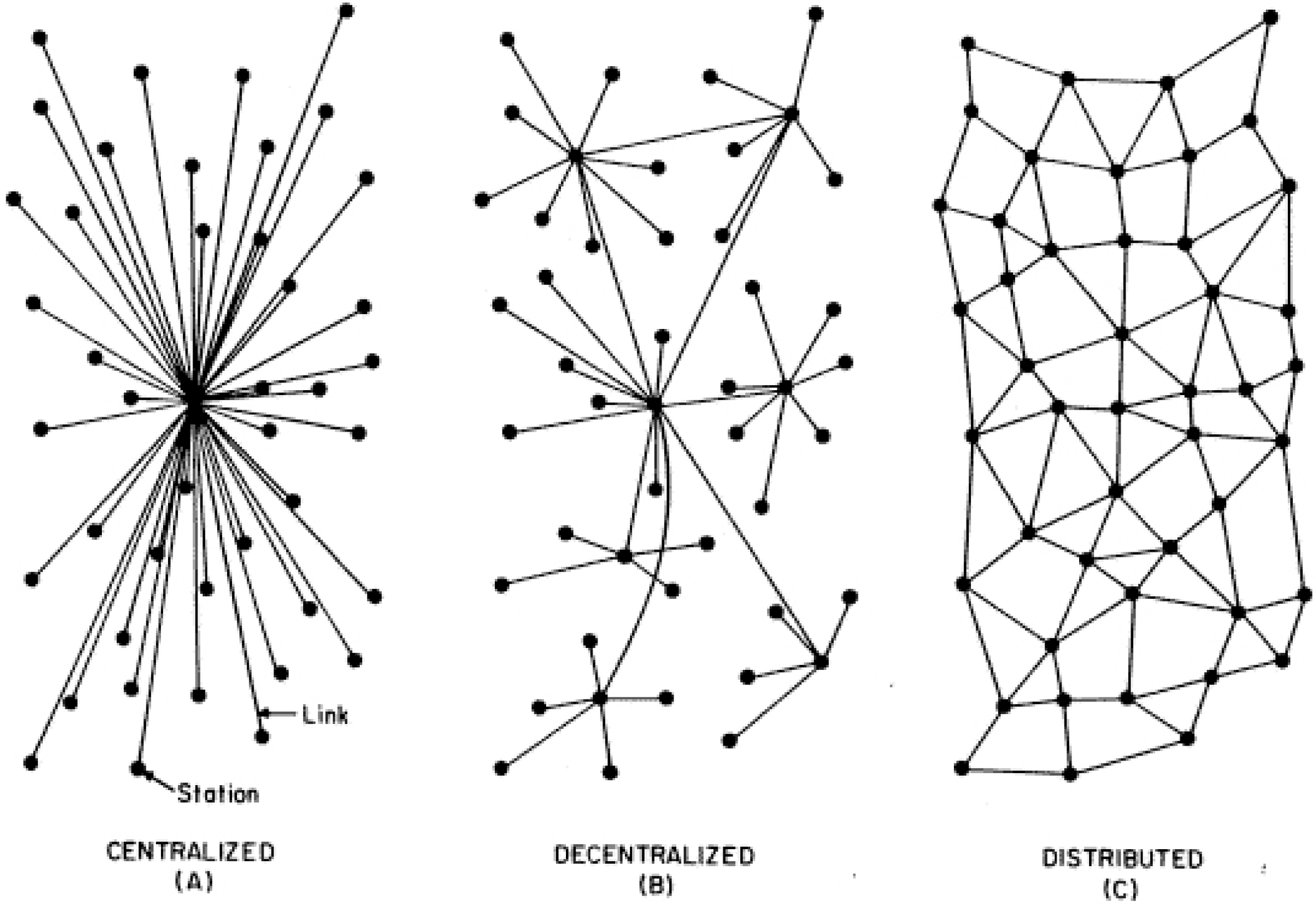


FIG. 1 — Centralized, Decentralized and Distributed Networks

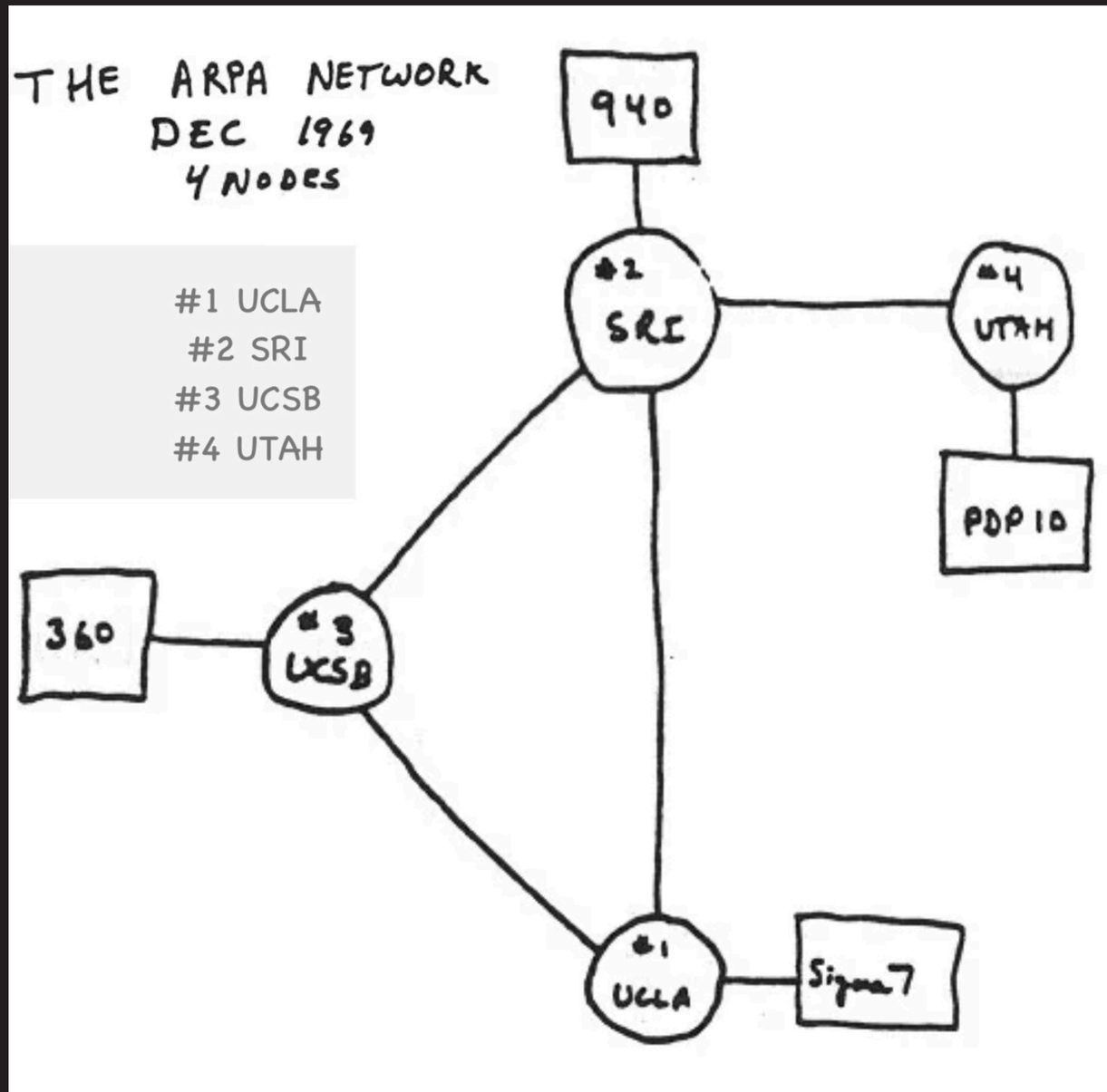
1964-68: DES CABLES ENFOUIS

Aucune image des travaux de placement des cables d’Arpanet.
Les lieux sont secret défense.
Nul doute que le travail n’a pas été fait que par des ingénieurs blancs.

1969 : PREMIÈRE MISE EN PLACE D'ARPANET

ARPANET, le précurseur de l'Internet, est un réseau physique fait de câbles reliés à des routeurs (on dit à l'époque de IMP pour Interface Message Processor) mis en place et officiellement inauguré le 29 octobre 1969 entre le laboratoire Leonard Kleinrock et celui de Douglas Engelbart.

Les universités de Santa Barbara et de l'Utah s'ajoutèrent au réseau le 5 décembre 1969.



LE INTERFACE MESSAGE PROCESSOR (IMP)

L’ancêtre du routeur, le IMP, reçoit et retransmets des paquets tout en gardant une trace du transfert, une copie des données donc.

THE IMP TEAM

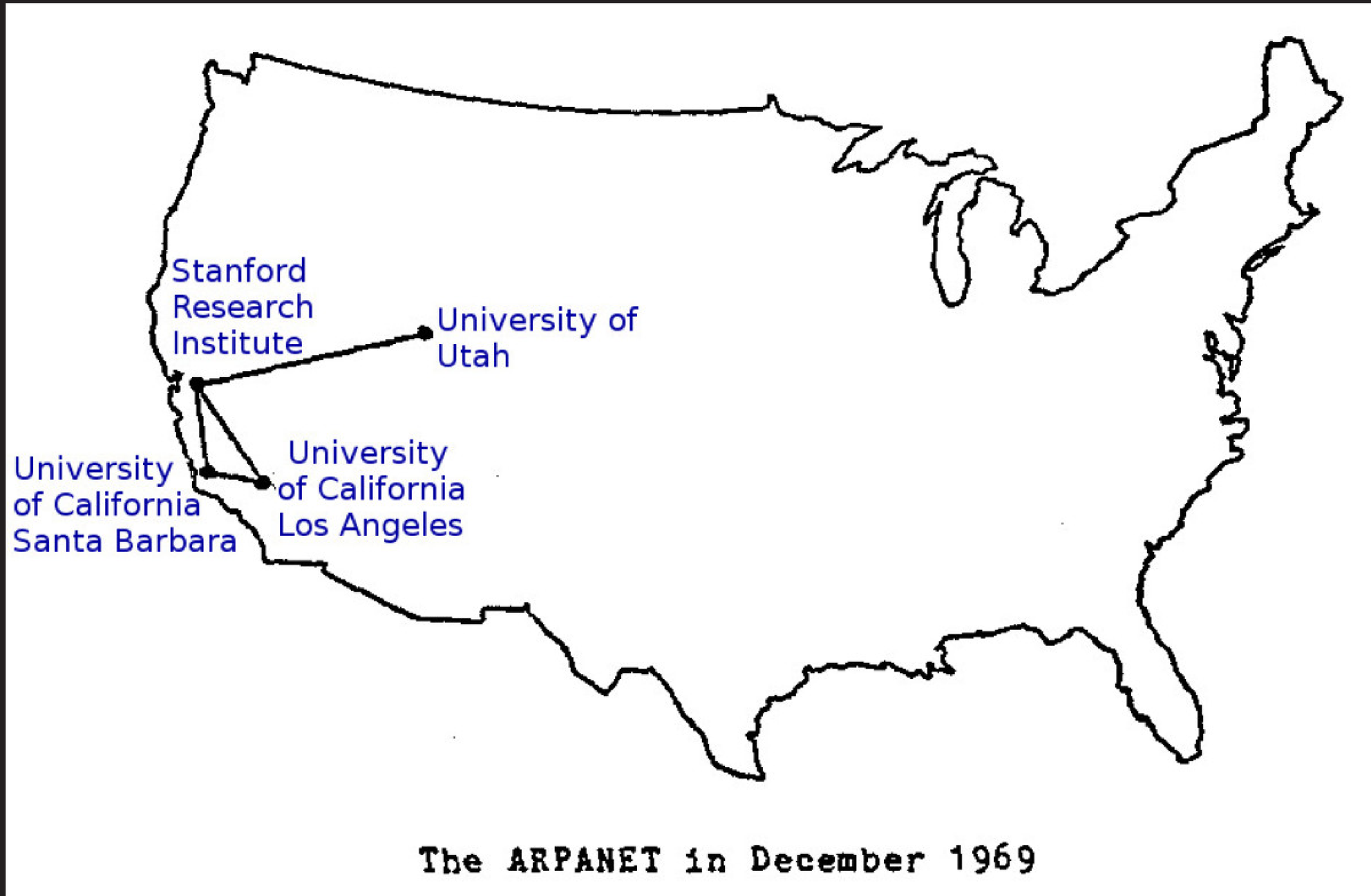
QU’EST CE QU’UN ROUTEUR

Un routeur est une machine assurant le transport d’un point à un autre de paquets d’information dans un réseau. Un paquet est une quantité de données binaires - un morceau de fichier - accompagné d’informations diverses sur son origine, sa destination, etc.

Il mémorise les meilleures routes vers les autres réseaux grâce à une carte créée de manière dynamique ou statique, via les priorités associées à ces routes.

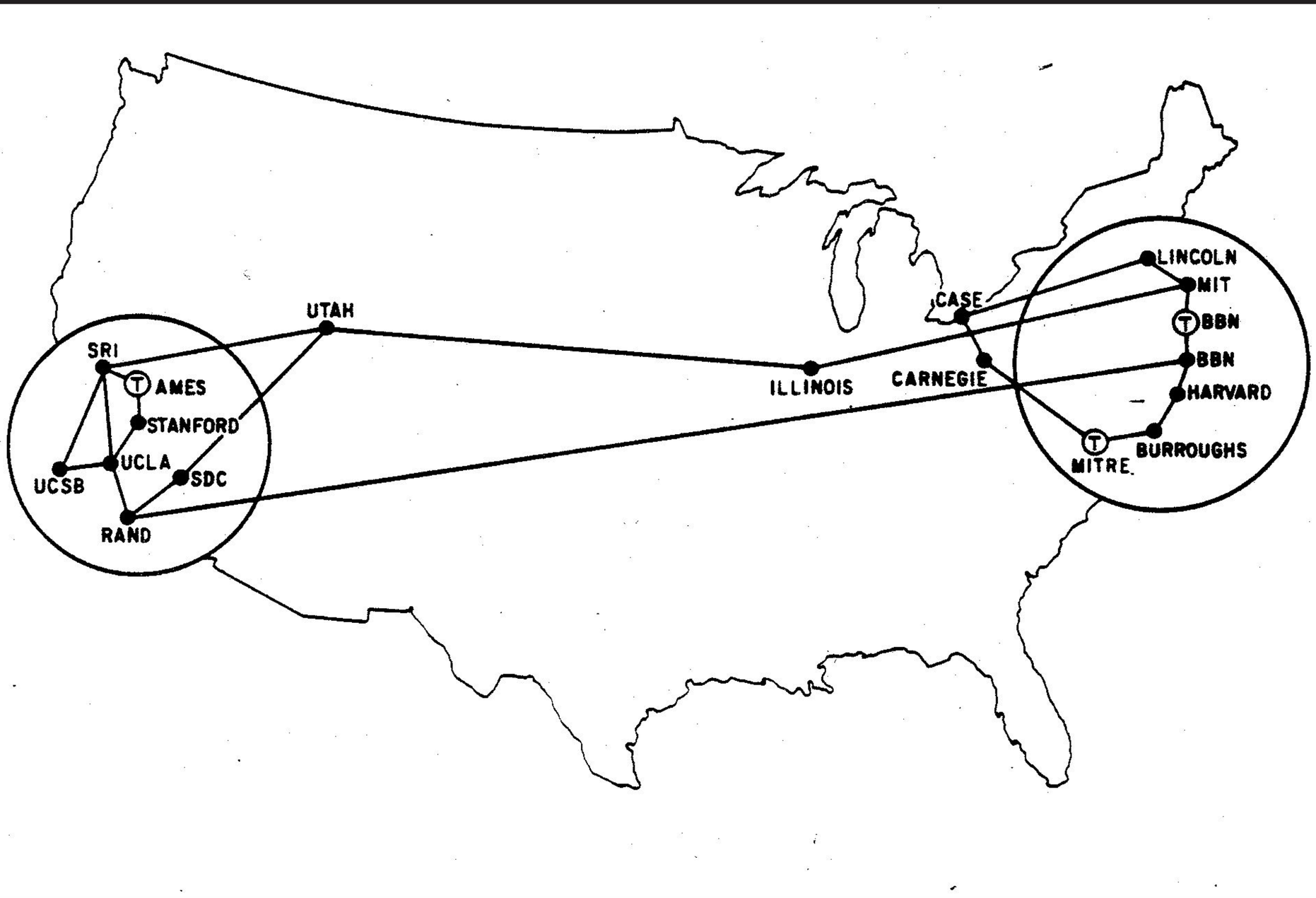
Les routeurs ont permis de créer un réseau résiliant, mais aussi extensible, ce qui permet à l’Internet de ne pas avoir de centre.

ARPANET (DÉC 1969)

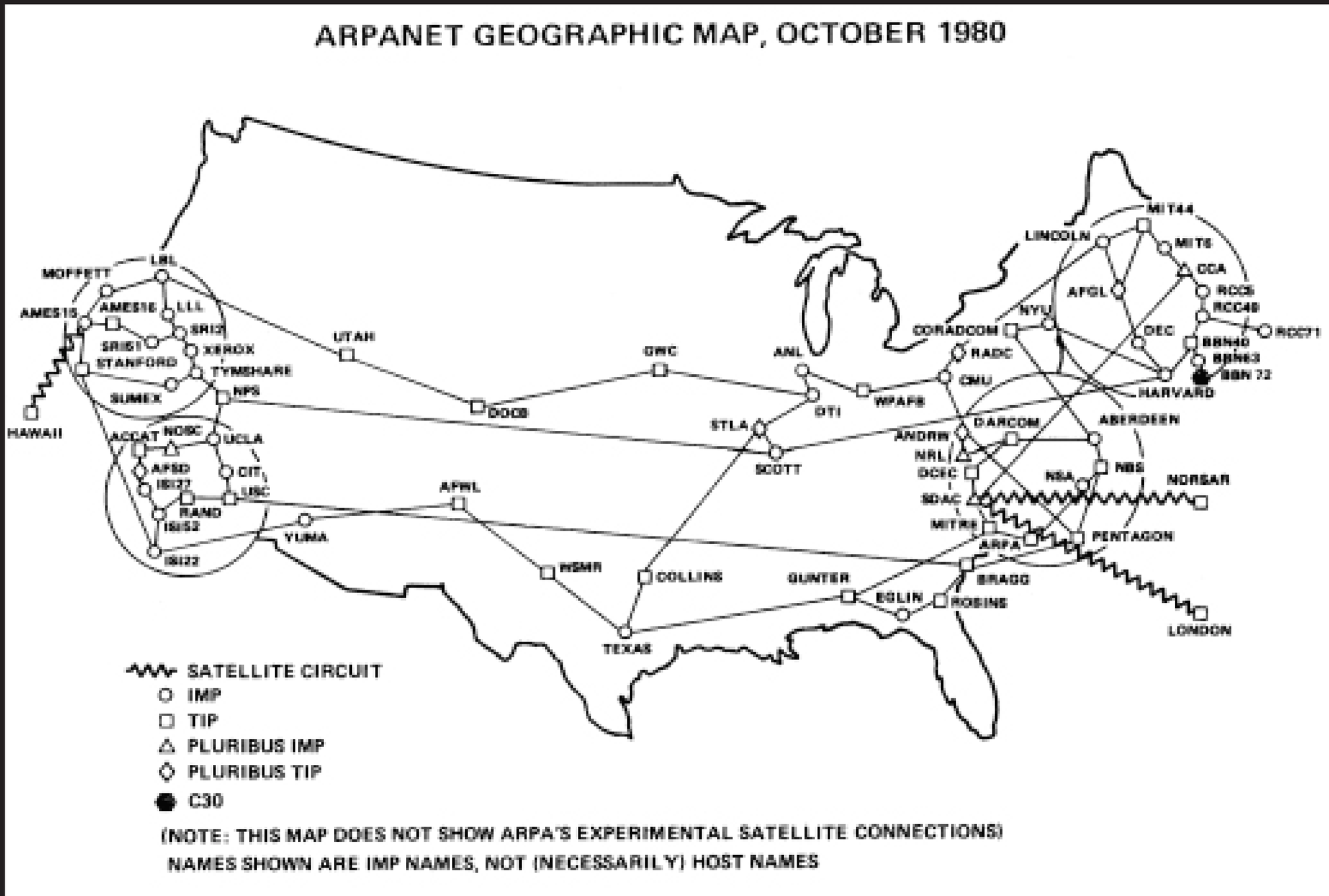


ARPANET

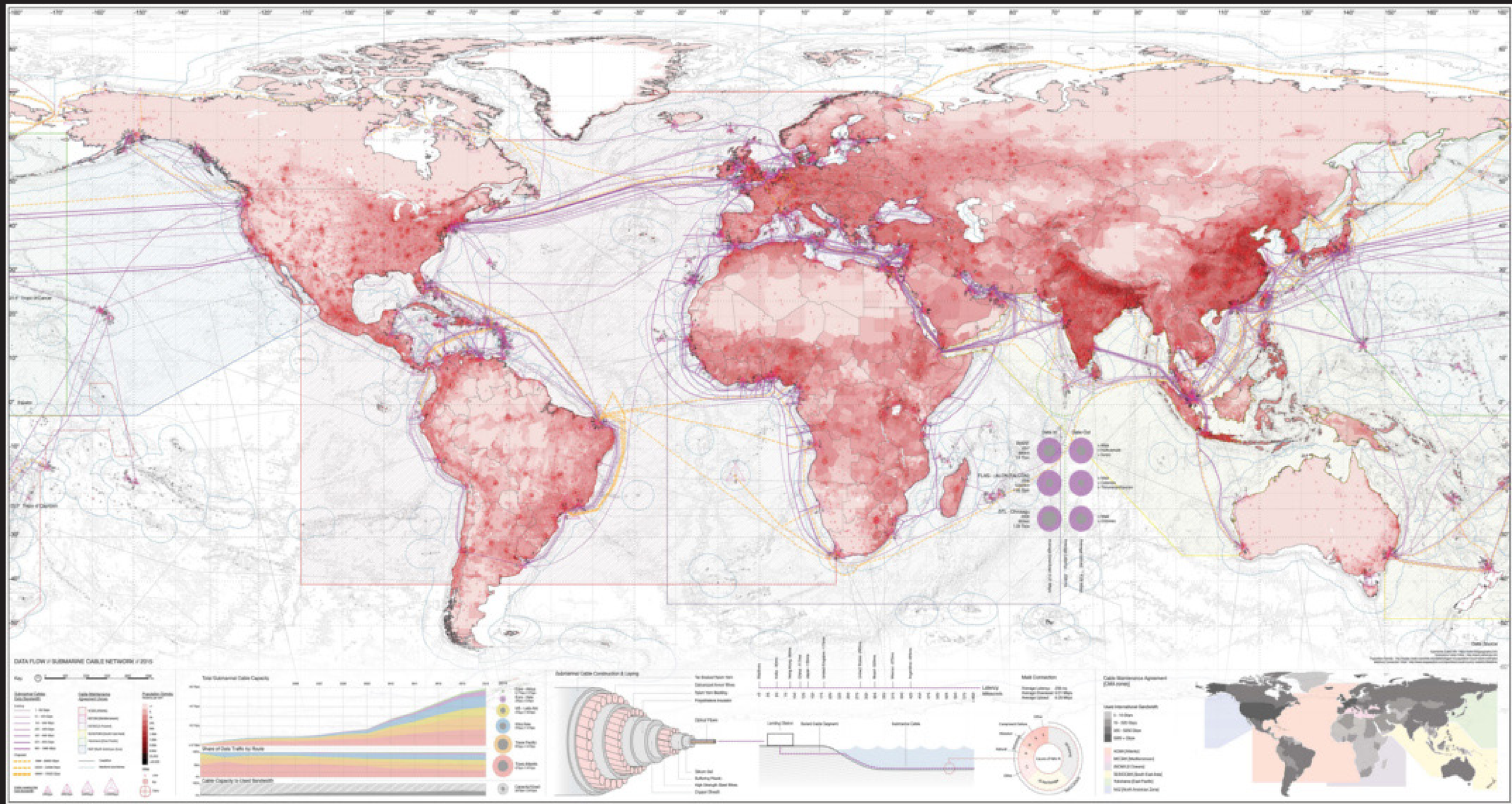
(1971)



ARPANET (1980)



L’INTERNET (2020)



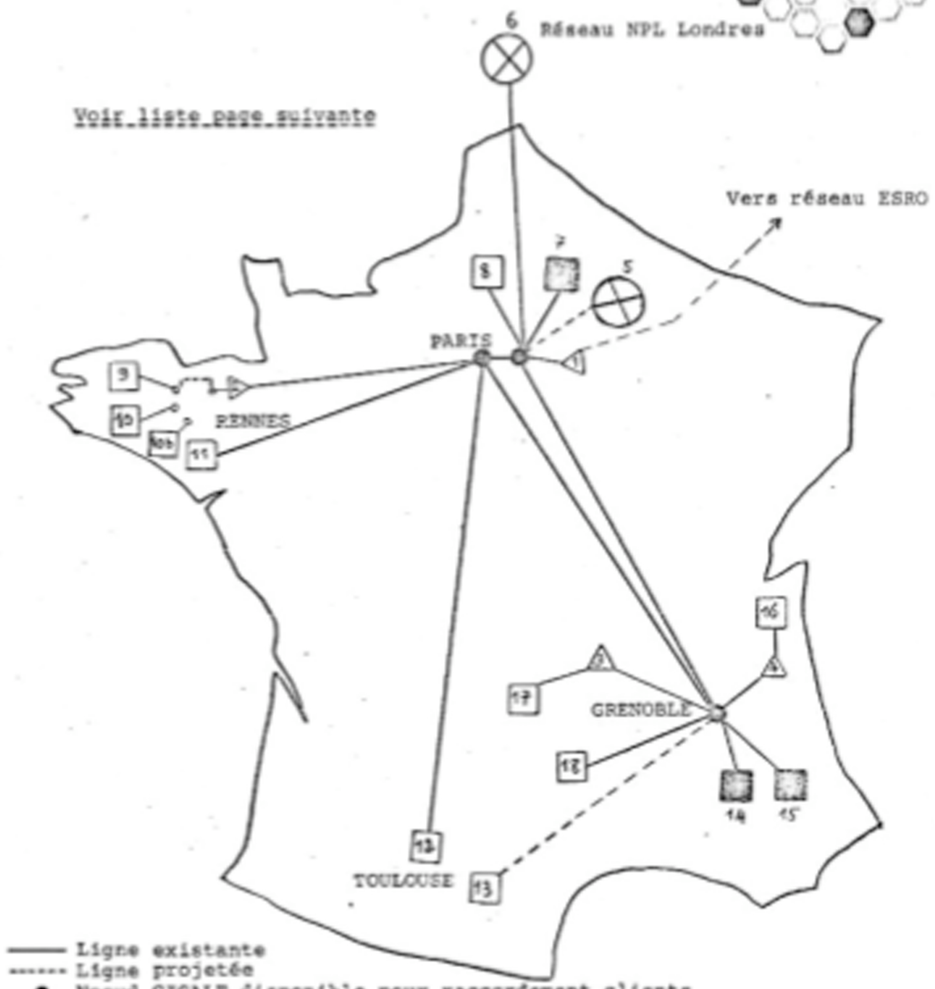
1971 : CYCLADES, L'INTERNET FRANÇAIS

Le 21 février 1966, lors d'une conférence de presse à Paris, Charles de Gaulle rend public
le retrait de la France de l'OTAN.
Cette décision va avoir beaucoup de répercussions et notamment coupe la France des innovations technologiques en matière de communication.

En 1971, le projet «Cyclades» est initié, destiné à doter la France «l'Arpanet français»,

Le projet sera abandonné en 1978.

reseau cyclades



IRIA 78150-ROCQUENCOURT TÉL. (1) 954 90 20 TÉLEX 69 109

Internet
=
des protocoles

COMMENT FAIRE TRANSITER L'INFORMATION?

Les ingénieurs doivent faire face à plusieurs défis pour utiliser une structure décentralisée:

- Comment on fait face à la disparition de noeuds de communication ?
- Comment on trouve la bonne route dans le réseau d'un point à un autre?
- Comment on fait face aux micro-pertes de communication ?
- Comment on fait pour gérer la disparité des ordinateurs ?

Stop
Copy
Fax
Start
Pull to open

LE FAX: LA MAUVAISE RÉPONSE

Un fax fonctionne comme suit:
- Il décroche et compose le numéro de téléphone
- Il vérifie qu'il parle à un autre fax
- Il teste les vitesses de transmission supportable par l'autre fax
- Il envoie les données les unes après les autres dans l'ordre

Si il y a une coupure de transmission, il raccroche
et recommence au début...

Une solution impossible dans un réseau
pensé pour supporter une situation critique...

RÉPONSE: LE TRANSFERT PAR PAQUET

Le transfert par paquet permet de saucissonner des données en une série de paquet envoyés en séquence selon un parcours déterminé à travers le réseau au moment M.

« C’était un réseau de paquets qui faisait en réalité la même chose que ce que feront les PTT plus tard : on livre des paquets, en séquences, dans le même ordre à l’entrée et à la sortie »

LA VERSION SEVENTIES

Tous les paquets passent par la même route.

Packet Switching: Virtual-Circuit Approach

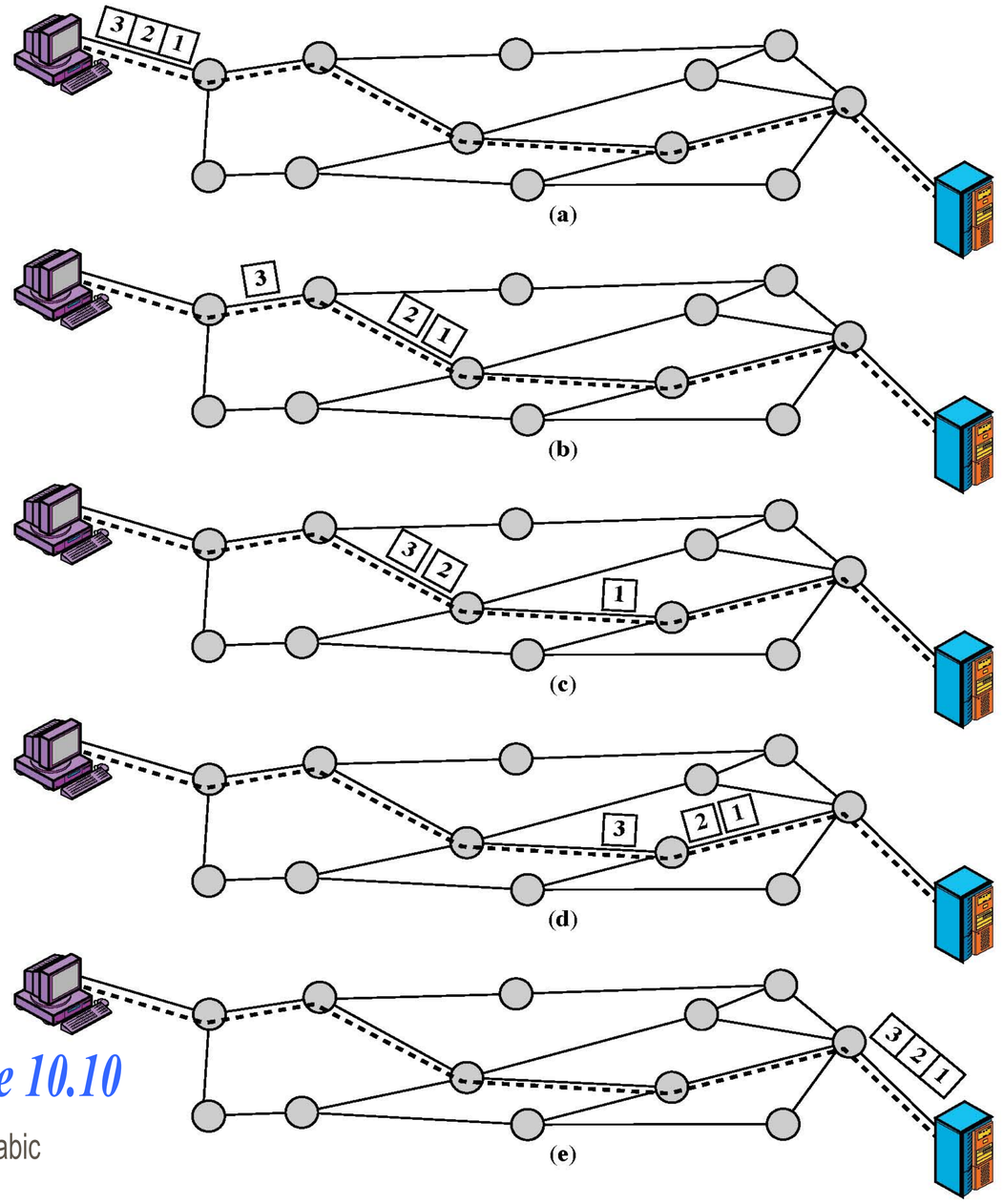


Figure 10.10

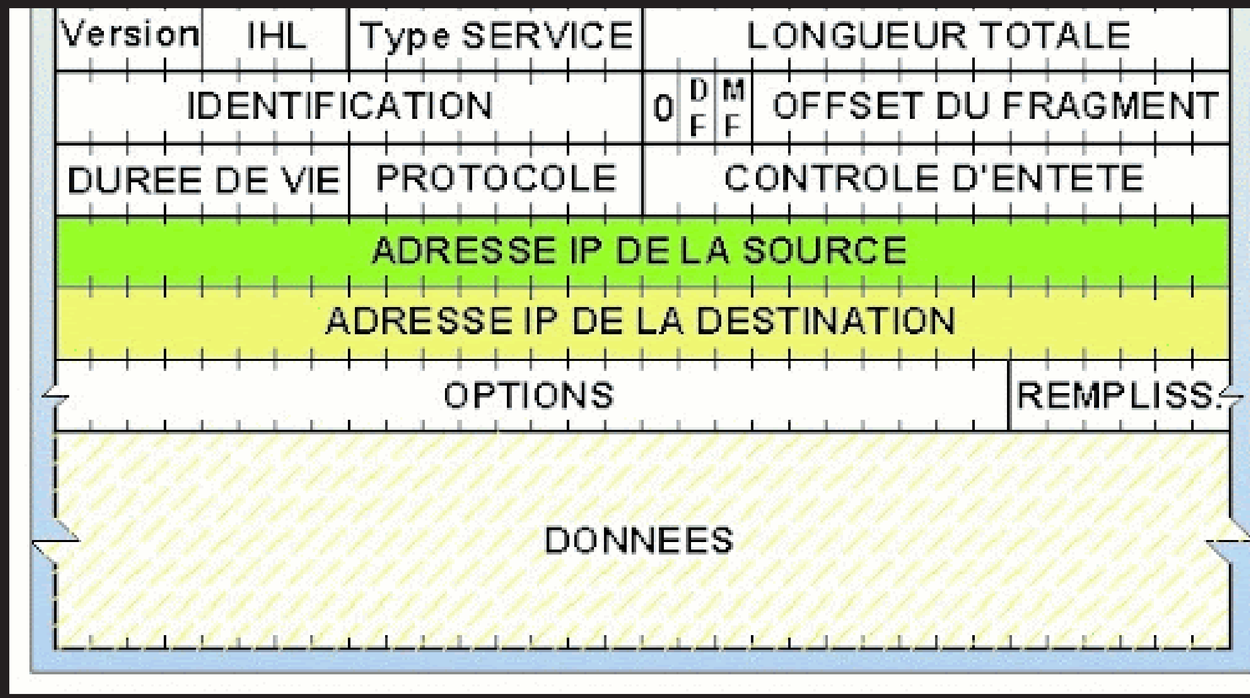
DATAGRAMME ET COMMUTATION PAR PAQUET

C’est à Louis Pouzin, un ingénieur et polytechnicien français, que revient la paternité du principe de la commutation de paquets. A la différence du transfert par paquet, la commutation permet à chaque paquet d’information de passer par des noeuds différents du réseau, s’adaptant en temps réel à l’état de celui-ci. Ce principe est utilisé par Pouzin alors qu’il est à la tête du projet «Cyclades».

DATAGRAMME ?

Son paquet d’information s’appelle de «datagramme», contraction de data et télégramme.

Plutôt que d’envoyer des données en séquence sur un canal préétabli, comme les wagons d’un train, ce qui a toujours été le dogme des télécoms, l’idée était d’envoyer des paquets comme des cartes postales. Les paquets ont une adresse de destination, et ils avancent dans le réseau en fonction de celle-ci.
Pouzin



LA VERSION DATAGRAMME

Chaque paquet trouve sa propre route.

Packet Switching: Datagram Approach

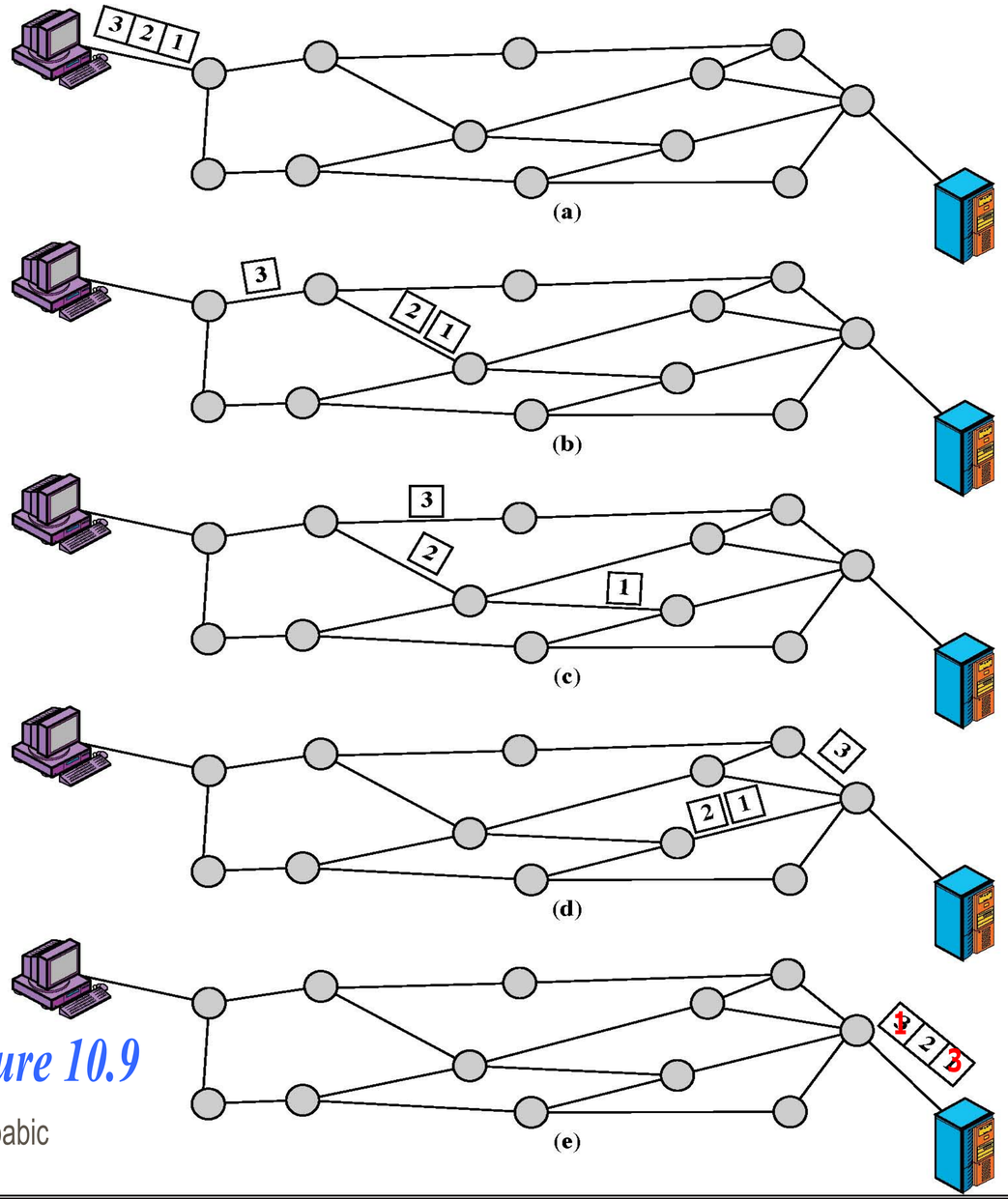
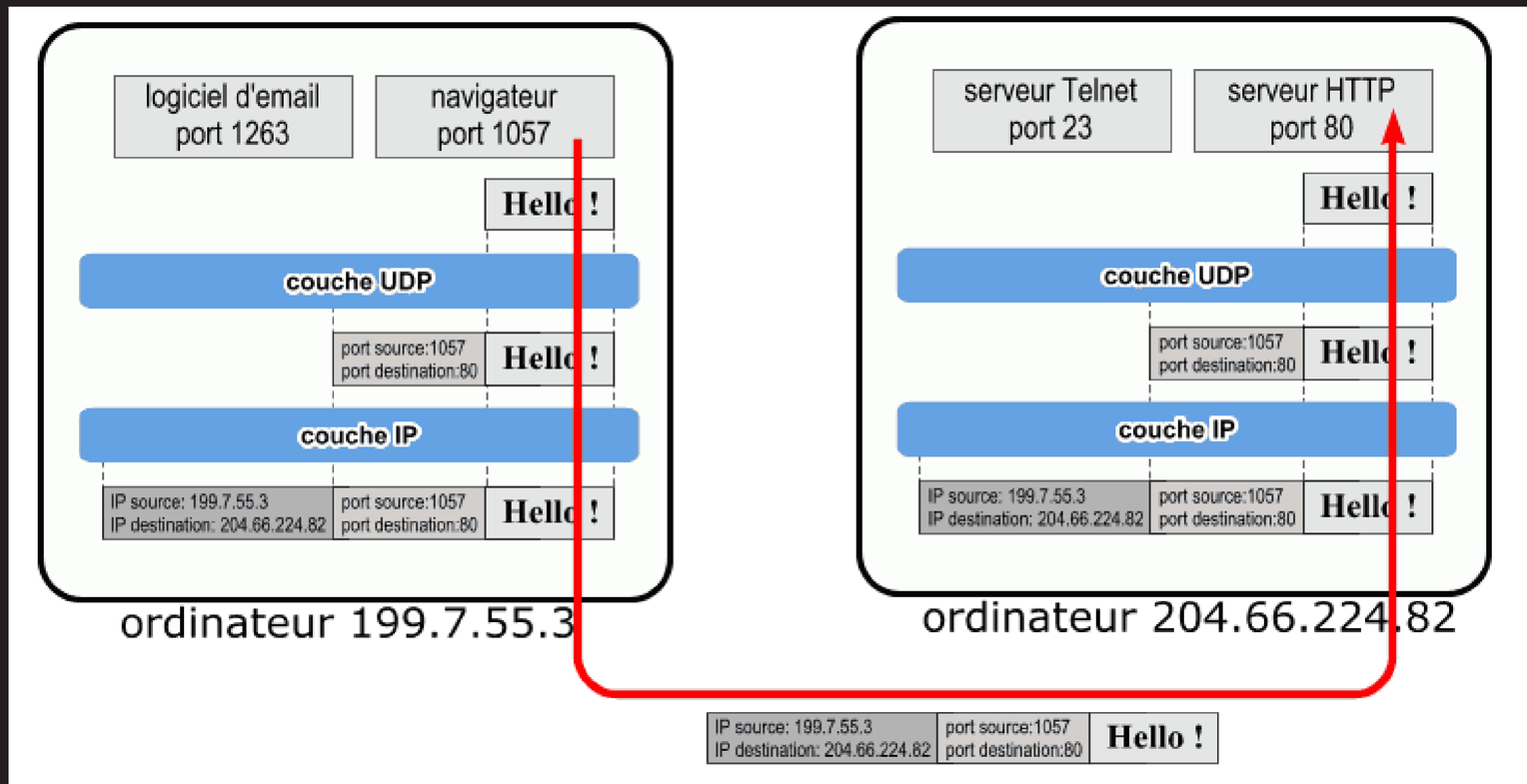
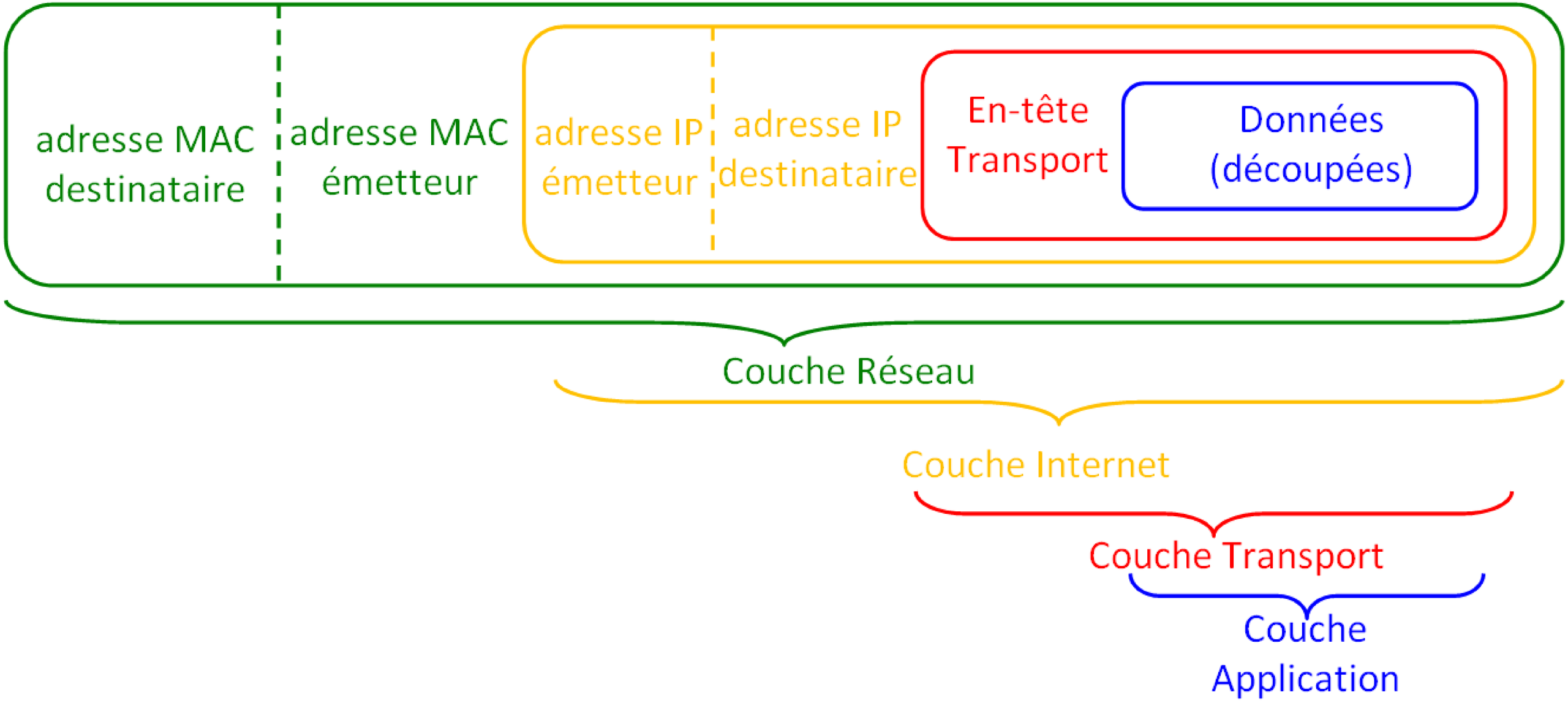


Figure 10.9

1974 : TCP/IP

Vinton Cerf et Robert Kahn créaient le protocole « TCP » (Transmission Control Protocol) destiné à faire travailler ensemble des réseaux non similaires (préfiguration du « réseau des réseaux », soit Internet). Ils se basent sur les idées de l'ingénieur français Pouzin.
Il est amélioré en 1975 et 1978 pour devenir progressivement le « TCP/IP » (IP signifie Internet Protocol), base technique de l'internet moderne.

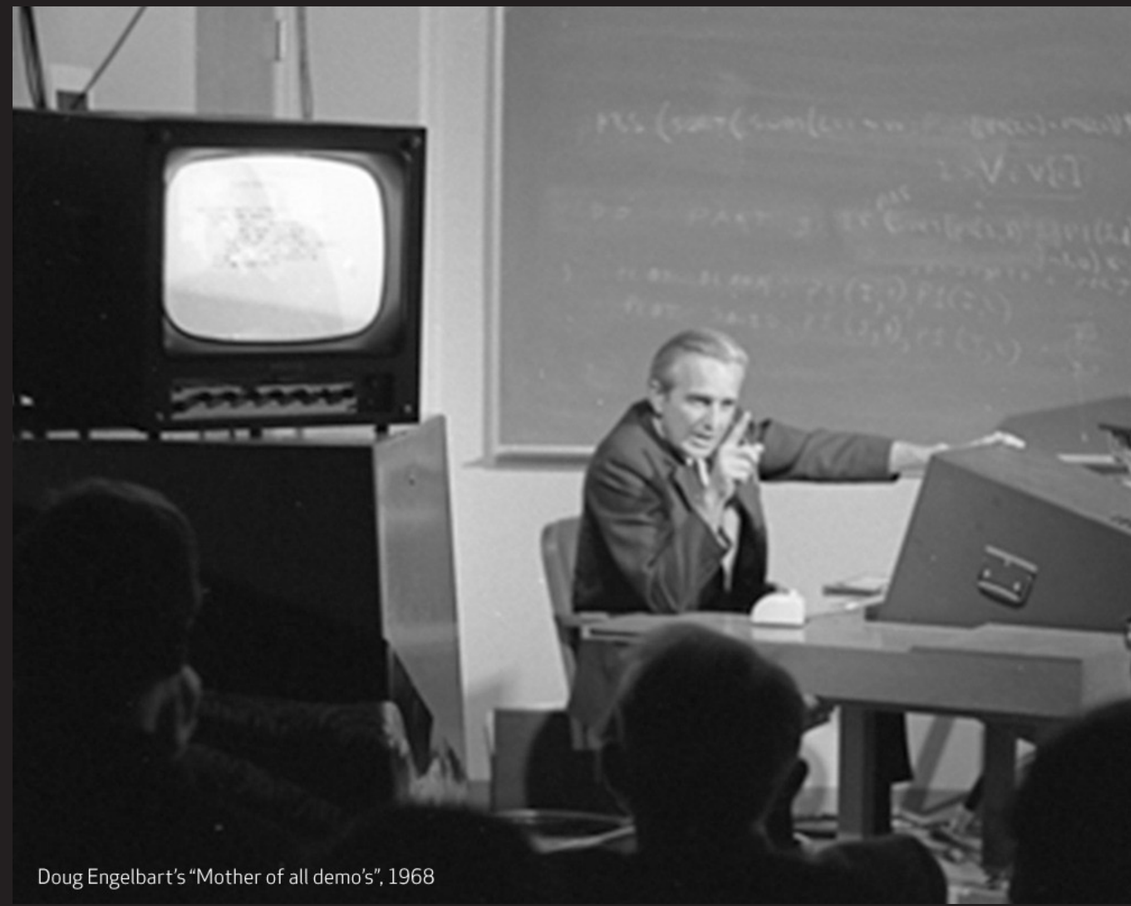



adresse MAC destinataire
adresse MAC émetteur
adresse IP émetteur
adresse IP destinataire
En-tête Transport
Données (découpées)
Couche Réseau
Couche Internet
Couche Transport
Couche Application

L’Internet, tâtonnement des usages

1968: THE MOTHER OF ALL DEMOS

Douglas Engelbart est une des figures impressionnantes de la création d'ARPANET. Pionniers dans la recherche d'interface homme/machine avec son Augmentation Research Center, il présentera le 9 décembre 1968 la «mère de toutes les démos» avec micro-casque et projecteur data. Il y fait état des recherches d'ARPANET et de quelques pistes concrètes de développement de cet outil un peu abstrait, comme la création et consultation à distance de fichiers, à l'aide de la première interface utilisateur «cliquer-pointer». Le réseau qu'il emploie n'est pas le futur réseau ARPANET, mais une liaison créée pour l'occasion avec des modems tunés par l'équipe d'Engelbart.



Doug Engelbart's "Mother of all demo's", 1968

1972 : LES MAILS

Avant le web, le mail a été le premier boum d'utilisation de l'Internet : lancé à la fin des années 60, c'est avec Ray Tomlinson, sous contrat pour la Darpa, que son utilisation va devenir populaire chez les chercheurs. Tomlinson proposa en 1972 l'utilisation du signe @ pour séparer le nom d'utilisateur de celui de la machine. Il crée SNDMSG et READMAIL, et la fusion des deux logiciels donnera la naissance à la messagerie moderne. En 1973, une étude révèle que le courrier électronique représente 75 % du trafic sur Arpanet.

1977 : L'ORDINATEUR PERSONNEL

Dans les années 60, il parait absurde d'imaginer un ordinateur personnel. Les ordinateurs sont des outils volumineux, extrêmement chers et dont l'application est scientifique ou industrielle.
Mais parce que l'ordinateur devient un outil dont on redoute la puissance autant dans les fictions que dans la réalité politique, il devient évident pour une jeune génération d'ingénieurs et d'activistes que la connaissance et l'accès à cet outil fait paritie des enjeux démocratiques et/ou révolutionnaires.

Les Homebrew computer clubs se multiplient aux USA et en Europe et vont en une dizaine d'année générer une communauté intéressée par l'informatique. Fin des années 70, l'ordinateur personnel fait son apparition sous les yeux effarés des gros constructeurs comme IBM.

1978 : LE PREMIER SPAM

Gary Thuerk est reconnu comme «l'expéditeur du premier spam».

Le 3 mai 1978 alors qu'il travaillait dans le département de marketing de la compagnie DEC, il a envoyé son message à près de la totalité des utilisateurs d'ARPAnet vivant sur la côte ouest des États-Unis, soit environ 600 personnes.

DIGITAL WILL BE GIVING A PRODUCT PRESENTATION OF THE NEWEST MEMBERS OF THE DECSYSTEM-20 FAMILY; THE DECSYSTEM-2020, 2020T, 2060, AND 2060T. THE DECSYSTEM-20 FAMILY OF COMPUTERS HAS EVOLVED FROM THE TENEX OPERATING SYSTEM AND THE DECSYSTEM-10 <PDP-10> COMPUTER ARCHITECTURE. BOTH THE DECSYSTEM-2060T AND 2020T OFFER FULL ARPANET SUPPORT UNDER THE TOPS-20 OPERATING SYSTEM. THE DECSYSTEM-2060 IS AN UPWARD EXTENSION OF THE CURRENT DECSYSTEM 2040 AND 2050 FAMILY. THE DECSYSTEM-2020 IS A NEW LOW END MEMBER OF THE DECSYSTEM-20 FAMILY AND FULLY SOFTWARE COMPATIBLE WITH ALL OF THE OTHER DECSYSTEM-20 MODELS.

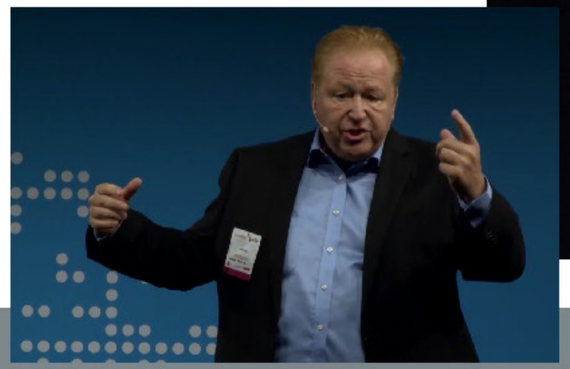
WE INVITE YOU TO COME SEE THE 2020 AND HEAR ABOUT THE DECSYSTEM-20 FAMILY AT THE TWO PRODUCT PRESENTATIONS WE WILL BE GIVING IN CALIFORNIA THIS MONTH. THE LOCATIONS WILL BE:

TUESDAY, MAY 9, 1978 - 2 PM
HYATT HOUSE (NEAR THE L.A. AIRPORT)
LOS ANGELES, CA

THURSDAY, MAY 11, 1978 - 2 PM
DUNFEY'S ROYAL COACH
SAN MATEO, CA
(4 MILES SOUTH OF S.F. AIRPORT AT BAYSHORE, RT 101 AND RT 92)

A 2020 WILL BE THERE FOR YOU TO VIEW. ALSO TERMINALS ON-LINE TO OTHER DECSYSTEM-20 SYSTEMS THROUGH THE ARPANET. IF YOU ARE UNABLE TO ATTEND, PLEASE FEEL FREE TO CONTACT THE NEAREST DEC OFFICE FOR MORE INFORMATION ABOUT THE EXCITING DECSYSTEM-20 FAMILY.

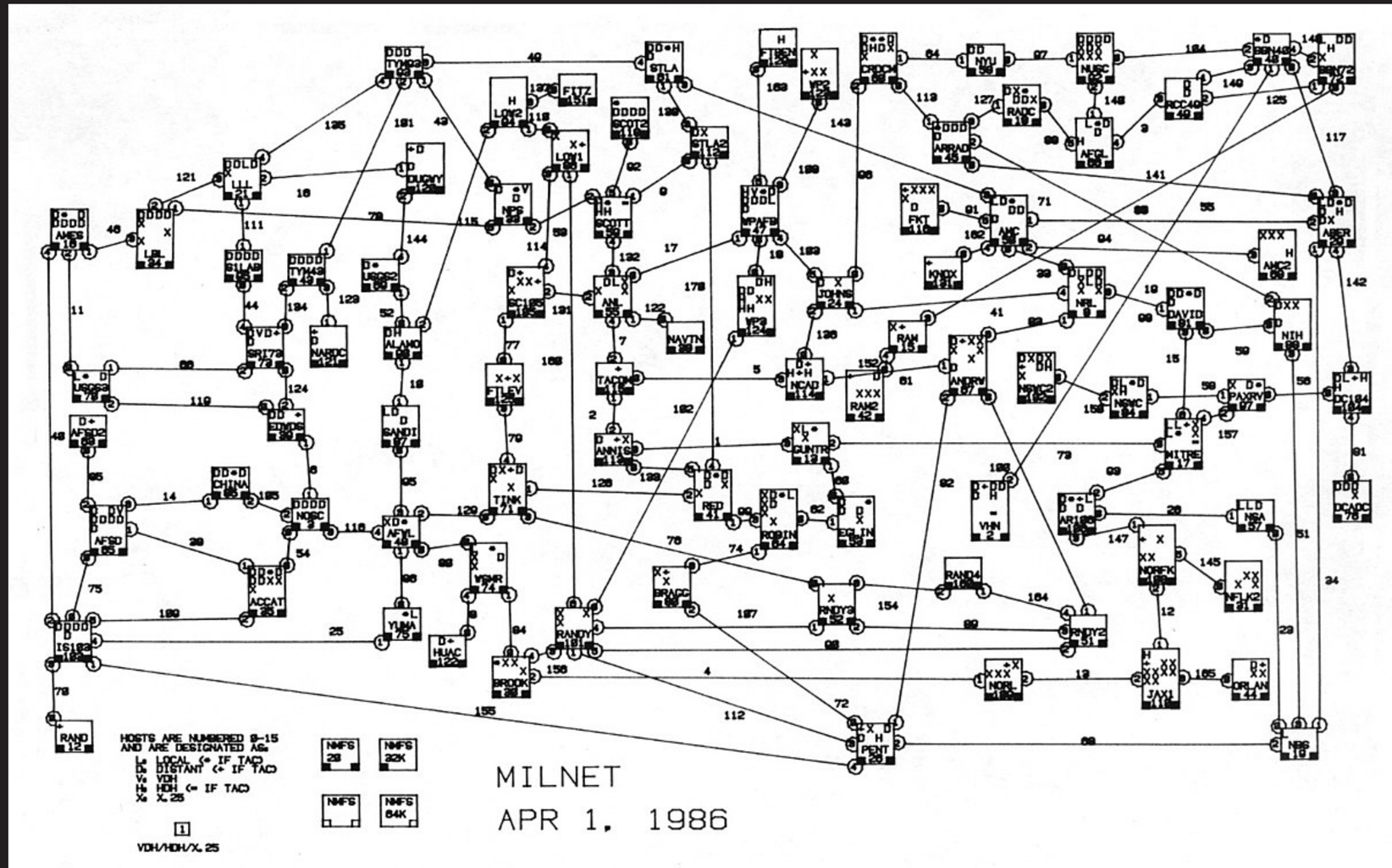
WORLDCLASS SPEAKER



SAFKO.com

1983 : L'ARMÉE PREND SES QUARTIERS

En 1983 la partie de l'ARPANET appartenant aux Forces armées des États-Unis fut séparée du reste du réseau et devint le MILNET (Military Network). Le réseau va alors progressivement s'ouvrir aux universités, au non-marchand, puis le réseau deviendra accessible par téléphone avec les pourvoyeur d'accès à la fin des années 80. Des firmes comme COMPUSERVE vont offrir des services de mails et de communication de données à des entreprises privées.



MODEM ET ACCÈS PAR TÉLÉPHONE

L’internet est un réseau spécifique, fait de câbles enfouis.
Pour se connecter à ce réseau autrement qu’en étant directement câblé sur un routeur est possible, mais passe par l’utilisation d’un autre type de réseau et de protocole de communication. Le téléphone par exemple.

Compuserve a vendu dès le milieu des années 80’ des accès au réseau internet via le téléphone. Une machine est nécessaire : le modem, capable de faire passer l’information digitale via un signal analogique.

On parle de MODEM, pour modulateur/ démodulateur.

IMSAI
IMSAI

1987 : LE GIF

Le format de compression d’image GIF a été mis au point par CompuServe en 1987 pour permettre le téléchargement d’images en couleur.
En 1989, le format GIF a été étendu (format GIF89a au lieu de GIF87a) pour permettre le stockage de plusieurs images dans un fichier. Le GIF animé est né, qui assurera la survie du GIF jusqu’à nos jours.

Attention, le web n’existe pas encore. Le GIF est alors utilisé pour communiquer des images par le réseau et pas par le biais de pages web.

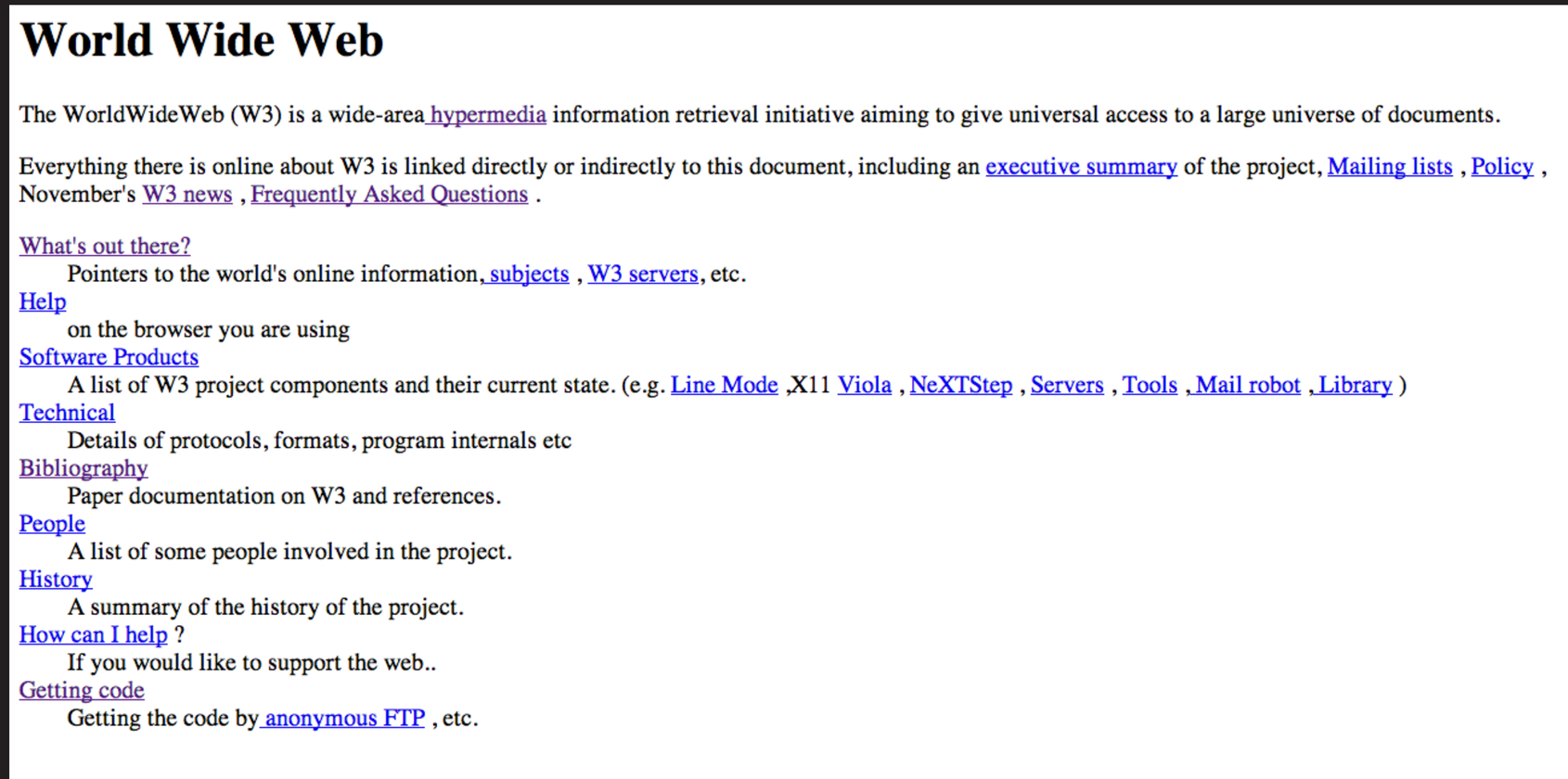
Le navigateur web NCSA Mosaic, le premier à permettre l’affichage d’images, n’apparaîtra qu’en 1993.

Et bam,
le World Wide Web

PROPRIETE CERN

1991 : UN INGÉNIEUR DU CERN PROPOSE UN RÉSEAU DE CONTENUS

Tim Berners-Lee propose et Robert Cailliau démarrent du premier serveur web de l'histoire en faisant une refonte d'une idée préexistante, l'hypertexte, par le biais du code SGML en usage chez IBM, dans une grammaire simplifiée. Le html est créé. Il rend l'application disponible gratuitement en 1991, ce qui à grand renfort d'enthousiasme dans un premier temps, va faire démarrer le World Wide Web.



World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area hypermedia information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an executive summary of the project, Mailing lists , Policy , November's W3 news , Frequently Asked Questions .

What's out there?
Pointers to the world's online information, subjects , W3 servers, etc.
Help
on the browser you are using
Software Products
A list of W3 project components and their current state. (e.g. Line Mode ,X11 Viola , NeXTStep , Servers , Tools , Mail robot , Library)
Technical
Details of protocols, formats, program internals etc
Bibliography
Paper documentation on W3 and references.
People
A list of some people involved in the project.
History
A summary of the history of the project.
How can I help ?
If you would like to support the web..
Getting code
Getting the code by anonymous FTP , etc.

WEB = SERVEUR WEB

Le web est un logiciel de type «serveur» permettant de recevoir des demandes et d’y répondre en envoyant des contenus: un document contenant du contenu organisé par des tags.

Le code est écrit par Berners-Lee et Caillau et distribué gratuitement.

WEB = LE HTML

Le html ou Hypertext Markup Language décrit des fichiers avec un système de balise. C’est un langage de description, par opposition à un langage d’instruction comme le php par exemple.

C’est un simple fichier texte, avec une extension .html ou .htm, contenant un mélange de contenu (titre, texte, liens vers d’autres pages, images,...) et de balises qui décrive le rôle des différents éléments.

```
<html>
 <head>
  <title>
   Exemple de HTML (titre de la page)
  </title>
 </head>
 <body>
  Ceci est une phrase avec un <a href="-
cible.html">hyperlien</a>.
  <p>
   Ceci est un paragraphe où il n’y a pas
d’hyperlien.
  </p>
 </body>
</html>
```

LE HTML ET LE SGML

Le html est basé sur SGML, un langage créé par IBM pour stocker des données sur ses serveurs.

Standard Generalized Markup Language est créé par Charles Goldfarb, en 1986, sur base d’un autre langage, GML.

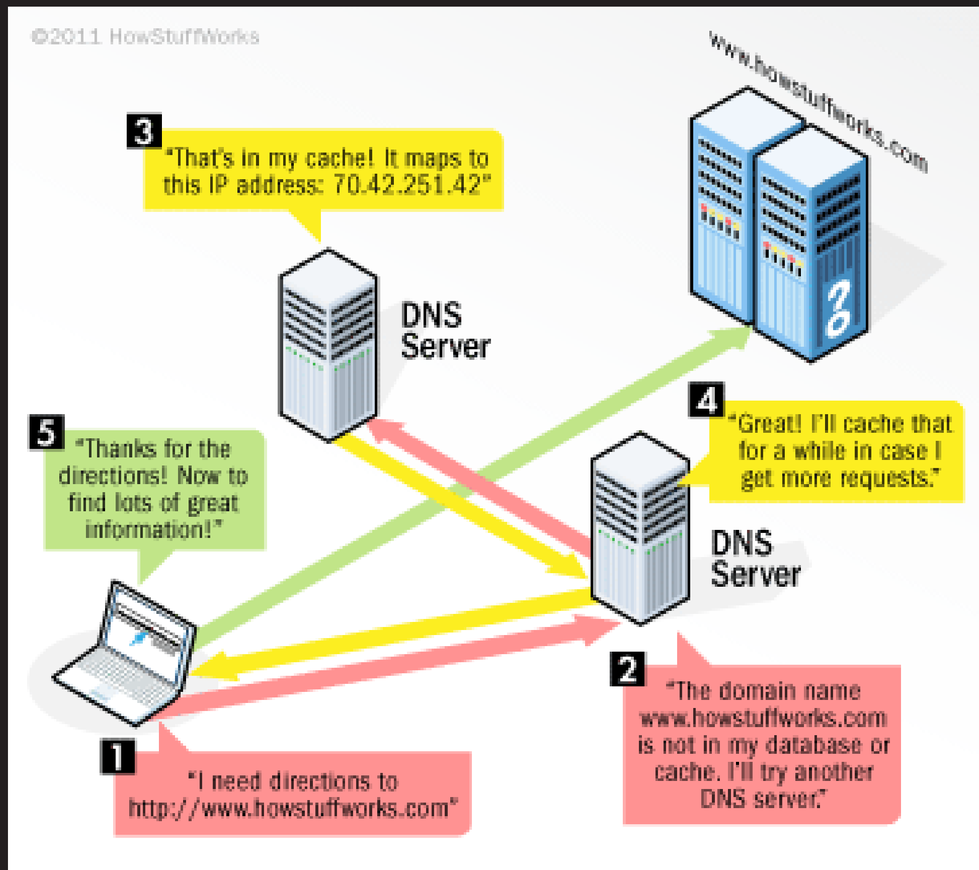
Le HTML en est une version simplifiée.

WEB = LE DNS

Pour séduire leurs collègues, Caillau et Berners-Lee créent un serveur permettant la réception des demandes et l'envoi des contenus, et le système des serveurs DNS.

Le Domain Name Serveur (DNS) est un système permettant d'écrire des adresses «naturelles».

13 «serveurs racine» permettent de gérer ces noms de domaines, des milliers d'autres serveurs clonent les fichiers de noms de domaine : à chaque nom de domaine correspond l'adresse d'un serveur.

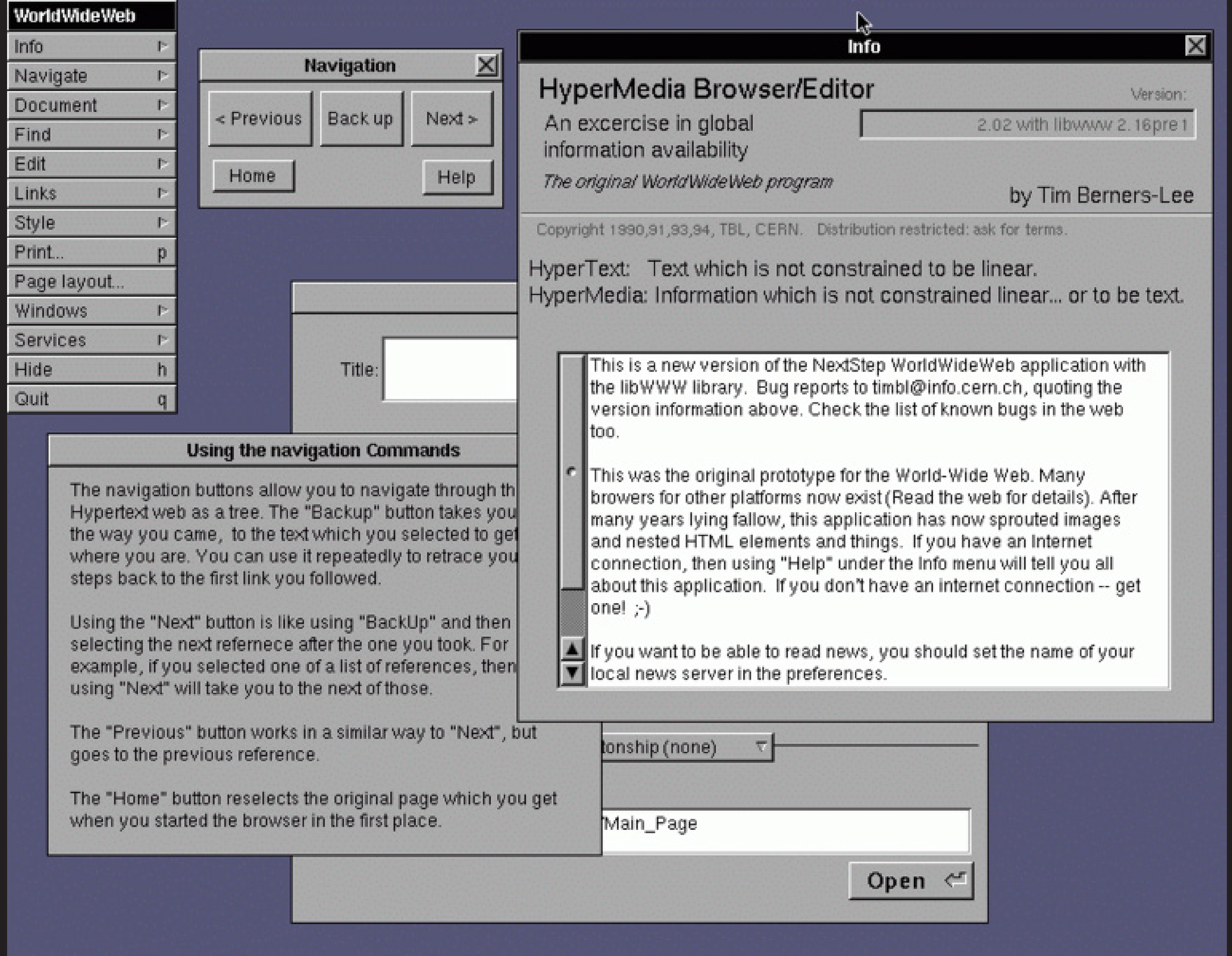


WEB = NAVIGATEUR
LE WORLDWIDEWEB (NAVIGATEUR/EDITEUR)

Berners-Lee et Caillau créent le premier navigateur web, WorldWideWeb.
Celui-ci n’est pas seulement un outil de consultation mais aussi un outil de création, permettant aux autres chercheurs de créer leurs contenus.

Le navigateur tourne sur plateforme NeXtSTEP, performante mais assez rare.
Il fournit un autre moyen, en ligne de commande, universel celui-là, mais trop rudimentaire.

Il faudra attendre 1993 pour que NCSA Mosaic rendre la consultation et la création de page plus facile.


WorldWideWeb
Info
Navigate
Document
Find
Edit
Links
Style
Print... p
Page layout...
Windows
Services
Hide h
Quit q
Navigation
< Previous
Back up
Next >
Home
Help
Info
HyperMedia Browser/Editor
An excercise in global information availability
The original WorldWideWeb program
Version:
2.02 with libwww 2.16pre1
by Tim Berners-Lee
Copyright 1990,91,93,94, TBL, CERN. Distribution restricted: ask for terms.
HyperText: Text which is not constrained to be linear.
HyperMedia: Information which is not constrained linear... or to be text.
This is a new version of the NextStep WorldWideWeb application with the libWWW library. Bug reports to timbl@info.cern.ch, quoting the version information above. Check the list of known bugs in the web too.
This was the original prototype for the World-Wide Web. Many browers for other platforms now exist (Read the web for details). After many years lying fallow, this application has now sprouted images and nested HTML elements and things. If you have an Internet connection, then using "Help" under the Info menu will tell you all about this application. If you don't have an internet connection -- get one! ;-)
If you want to be able to read news, you should set the name of your local news server in the preferences.
Title:
Using the navigation Commands
The navigation buttons allow you to navigate through th
Hypertext web as a tree. The "Backup" button takes you
the way you came, to the text which you selected to get
where you are. You can use it repeatedly to retrace you
steps back to the first link you followed.
Using the "Next" button is like using "BackUp" and then
selecting the next refernece after the one you took. For
example, if you selected one of a list of references, then
using "Next" will take you to the next of those.
The "Previous" button works in a similar way to "Next", but goes to the previous reference.
The "Home" button reselects the original page which you get when you started the browser in the first place.
tonship (none)
/Main_Page
Open

1993 : NCSA MOSAÏC

Ce navigateur web rend plus agréable la consultation de pages web. Il remplace rapidement le logiciel développé par Berners-Lee.

Et surtout, il tourne sur PC.

1993 : MARC ANDREESSEN PROPOSE LE TAG IMG

I’d like to propose a new, optional HTML tag:
IMG
Required argument is SRC=“url“.

This names a bitmap or pixmap file for the browser to attempt to pull over the network and interpret as an image, to be embedded in the text at the point of the tag’s occurrence.

An example is:

<IMG SRC=“file://foobar.com/foo/bar/blargh.xbm“>

(There is no closing tag; this is just a standalone tag.)

Il y a discussion autour du tag, plusieurs personnes impliquées dans la norme html sont dubitatives, dont Tim Berners-Lee lui-même.

1993 : LE WEB OFFICIELLEMENT DANS LE DOMAINE PUBLIC

Après avoir beaucoup réfléchi, l'équipe créatrice du web décide de ne pas déposer de licence sur le serveur, le navigateur et le langage associés au web.

Trop compliqué, et trop risqué s'ils veulent que les scientifiques continuent à utiliser cet outil.

Désormais, le web et l'open source sont intimement liés. Le développement du web ne pouvait se faire qu'à travers une technologie open source, et l'open source ne pouvait se faire sans le web.

Declaration

The following CERN software is hereby put into the public domain:

- W 3 basic ("line-mode") client
- W 3 basic server
- W 3 library of common code.

CERN's intention in this is to further compatibility, common practices, and standards in networking and computer supported collaboration. This does not constitute a precedent to be applied to any other CERN copyright software.

CERN relinquishes all intellectual property rights to this code, both source and binary form and permission is granted for anyone to use, duplicate, modify and redistribute it.

CERN provides absolutely NO WARRANTY OF ANY KIND with respect to this software. The entire risk as to the quality and performance of this software is with the user. IN NO EVENT WILL CERN BE LIABLE TO ANYONE FOR ANY DAMAGES ARISING OUT THE USE OF THIS SOFTWARE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES RESULTING FROM LOST DATA OR LOST PROFITS, OR FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES.

Geneva, 30 April 1993

W. Hoogland
Director of Research

H. Weber
Director of Administration

opie certifiée conforme

ait à Genève le 03-05-93

ORGANISATION EUROPÉENNE POUR LA RECHERCHE NUCLÉAIRE
DIVISION DES FINANCES
- CERN -

1994 : LE W3C

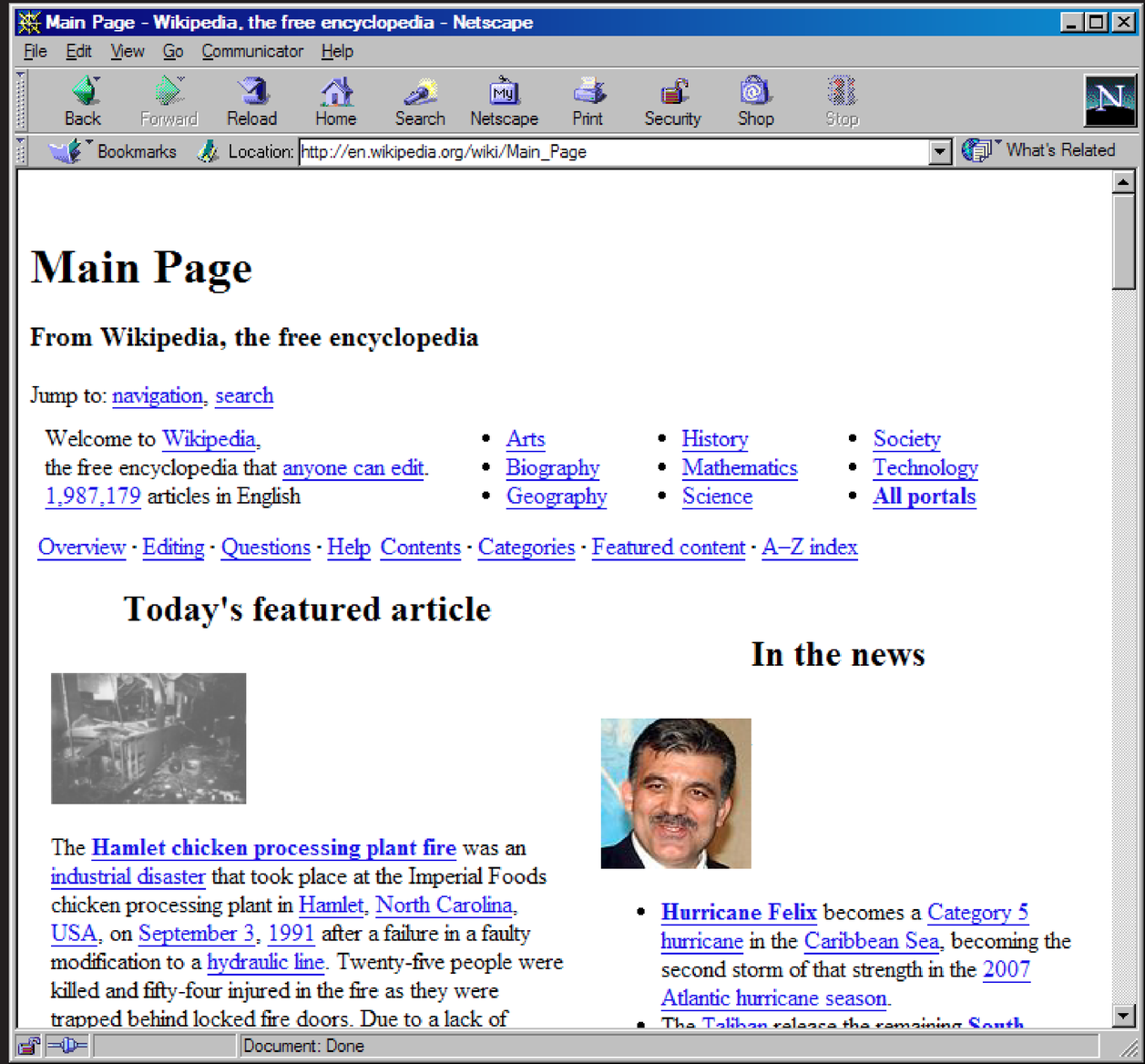
Le W3C est créé en octobre 1994 Par Berners-Lee qui a quitté le CERN pour le MIT. Il a été fondé au MIT/LCS avec le soutien de l'organisme de défense américain DARPA et de la Commission européenne, ce qui indique que le web est pris au sérieux dès ses débuts.
Cet organisme de petite taille (65 personnes actuellement) coordonne des groupes de travail décentralisés (Europe, Etats-unis, Japon, etc.) sur les normes utilisées du World Wide Web, comme HTML, CSS, XML, XSLT, etc. Le W3C n'est pas une «police du code», il émet des recommandations.

Le W3C est opérationnel en 1995.

Interfacer avec le web: navigateurs et services

1994 :
NETSCAPE NAVIGATOR

Netscape Communications Corporation est fondée avec une bonne partie de l'équipe de développement de NCSA Mosaic. Netscape Navigator sort fin 1994 et sera distribué gratuitement. Il va détrôner Mosaic très rapidement.

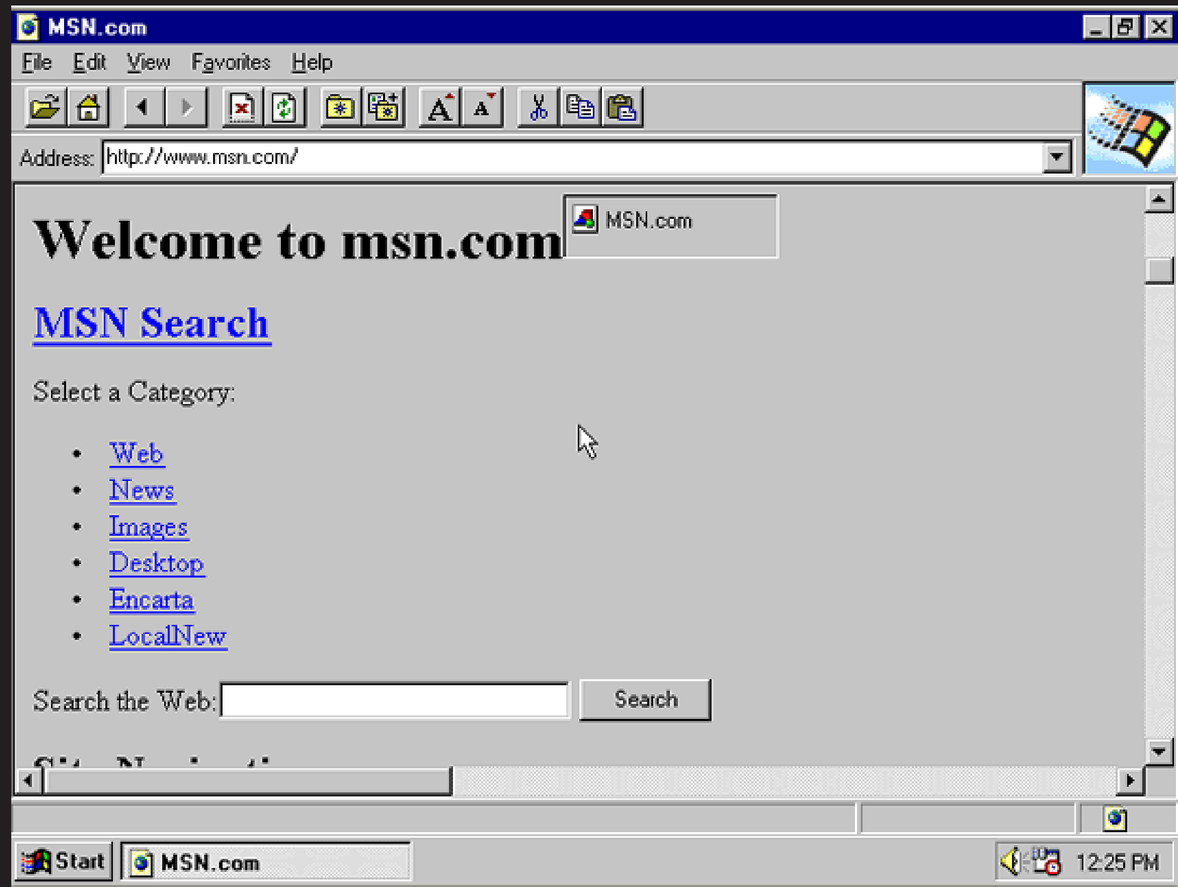


1995 : INTERNET EXPLORER

Internet Explorer 1.0 est publié par Microsoft le 16 août 1995. Il s'agissait d'une version remaniée de Spyglass Mosaic dont Microsoft a pris une licence. Il était inclus avec Microsoft Plus! pour Windows 95.
Il est donc payant.

Internet est un gadget pour Microsoft, dont le buziness model est centré sur les serveurs d'entreprise et les logiciels de bureautique.

L'équipe Internet Explorer ne comptait qu'une demi-douzaine de développeurs au début du processus de développement.



1995 : YAHOO! EST CRÉÉ

David Filo et Jerry Yang crée à l'université Stanford en janvier 1994 le projet Yahoo!. Hébergé sur les serveurs de Stanford, il sature le réseau de l'université et il leur est demandé de déménager l'année suivante. Yahoo! est à la base un annuaire web, mais proposera vite des adresses mail, un portail, un moteur de recherche interne.

Yahoo! entre en bourse le 12 avril 1996, vendant 2,6 millions d'actions à 13 dollars l'unité.

1996 : LA GUERRE DES NAVIGATEURS

Microsoft ne voit pas dans le net un outil révolutionnaire et pense même en 1995-96 lancer son propre réseau, «concurrent» du World Wide Web, «The Microsoft Network», dont les initiales sont... MSN.

Mais devant le succès rencontré par les premières versions de Netscape, le doute s'installe sur la stratégie de Microsoft qui s'était cru incontournable et dominant sur le marché informatique. Des analystes prédisent que Internet et ses services seront dans un avenir proche indépendants des plateformes mac, PC ou Linux.

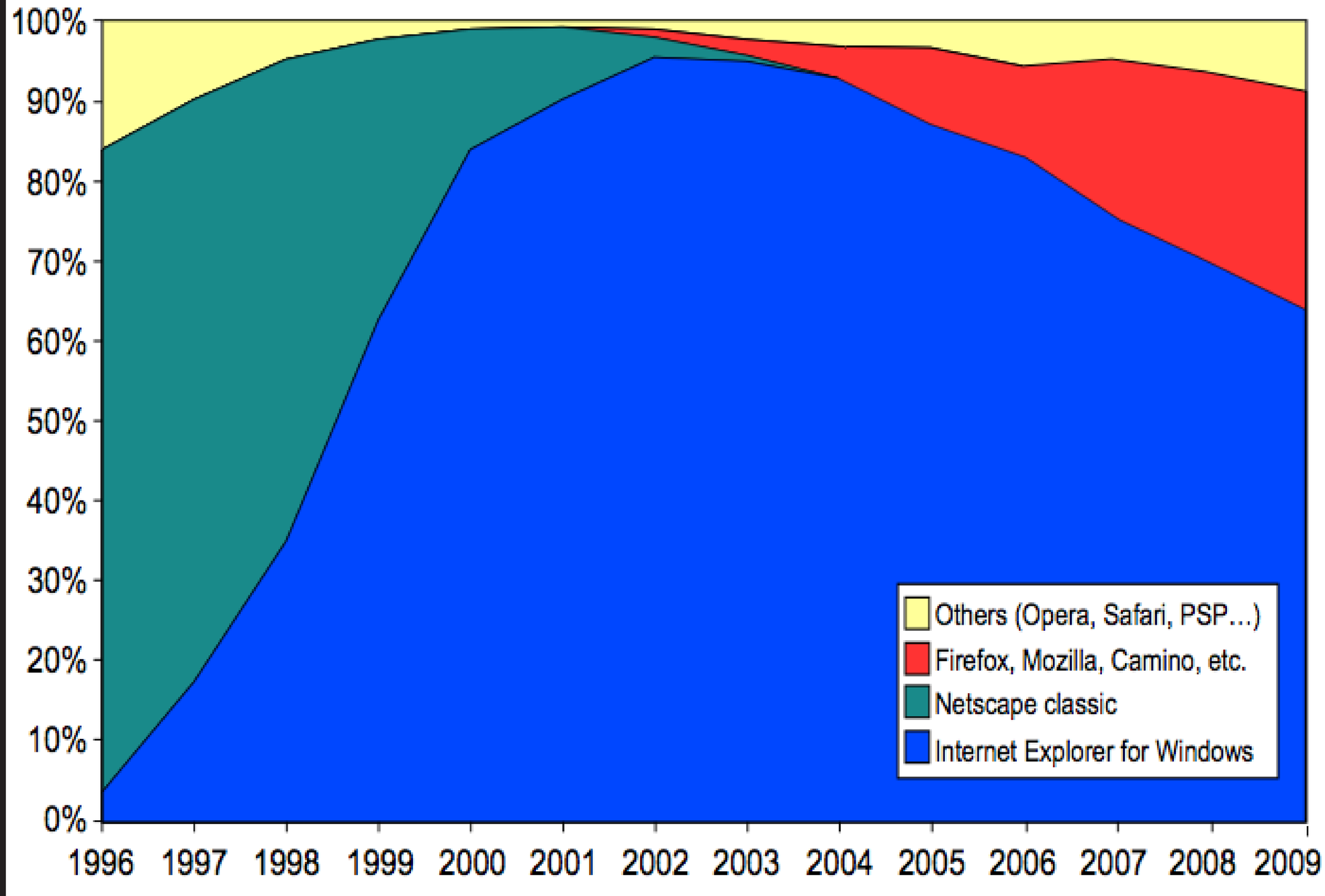
1996 : LA GUERRE DES NAVIGATEURS

Microsoft décide de prendre le train Internet en marche en achetant la licence d'un navigateur existant (Spyglass Mosaic) et en faire son Internet Explorer 1, sorti en aout 1995.

Trois mois plus tard, la version 2 est publié, qui marque le début de la «guerre des navigateurs».

Le but est clair : posséder le browser dominant sur le marché, pour pouvoir à travers lui «guider» l'internaute vers les bons services.

Browser Wars



1996 : PREMIÈRE VERSION DE CSS

Le concept de feuille de style est présent dès l'origine du World Wide Web : le premier navigateur web WorldWideWeb permet de mettre en forme les documents à l'aide de ce qui serait aujourd'hui considéré comme une « feuille de style utilisateur ».

En 1994-1995, le tout nouveau Netscape Navigator introduit les premiers éléments HTML de présentation à l'initiative de Marc Andreessen. L'apparition de CSS répond à une volonté de « proposer une alternative à l'évolution du HTML d'un langage de structuration vers un langage de présentation »

1997 :
JAVASCRIPT EST NORMALISÉ

Le langage a été créé en dix jours en mai 1995 pour le compte de la Netscape Communications Corporation par Brendan Eich, qui s'est inspiré de nombreux langages, notamment de Java mais en simplifiant la syntaxe.

En mars 1996, Netscape met en œuvre le moteur JavaScript dans son navigateur Web Netscape Navigator 2.0. Microsoft réagit alors en développant JScript, qu'il inclut ensuite dans Internet Explorer 3.0 en août 1996.

« JavaScript » devient une marque déposée par Oracle aux États-Unis en mai 1997 et a été standardisé la même année sous le nom d'ECMAScript.

2001 : FIN LA GUERRE DES NAVIGATEURS

En 2001, Explorer est le navigateur de plus de 90% du monde connecté. Internet Explorer, sans concurrence, ne va plus évoluer entre 2001 et 2006, années qui vont pourtant voir exploser le nombre d'internautes et de services proposés.

Il faudra attendre l'arriver de Firefox pour voir enfin Microsoft agir et proposer dans la confusion une nouvelle version de son navigateur Internet Explorer 7 et promettre une vraie mise à jour.

2003 : LA FONDATION MOZILLA

La fondation Mozilla est créée sur les cendres de la société Netscape. Netscape Navigator ayant perdu face à Internet Explorer, Netscape avait débuté en 1998 un projet de développement open-source du navigateur Netscape, espérant l'imposer dans la communauté du libre et bénéficier de son aide pour surmonter son échec cuisant. Le projet Mozilla survivra à la disparition de Netscape, et ses deux plus grands projets seront le navigateur Firefox et le mailer Thunderbird.

mozilla
FOUNDATION

2004 : FIREFOX

Firefox est à l'origine un programme dérivé du logiciel Mozilla, mais reprenant uniquement les fonctions de navigation de celui-ci. Il est le premier navigateur que l'on peut qualifier de «respectueux des standards», puisqu'il a été conçu sur la base de la documentation du W3C.

Accueilli comme un soulagement par les communautés de développeurs, d'intégrateurs et de graphiste, le logiciel va rapidement prendre des parts du «marché» des navigateurs. En quelques années il gagne 20% des utilisateurs, et devient l'argument massue de la critique d'Internet Explorer.

2008 : GOOGLE CHROME

Le navigateur de Google fait son apparition et renforce dans un premier temps le choix de développement de Firefox: Chrome est aussi W3C compliant. Mais appuyé par des fonds énormes, une stratégie marketing catchy et l'écosystème de Google, il va prendre le pas sur le navigateur Firefox.

En 2012 il est le navigateur le plus utilisé (plus du tiers des utilisateurs).

2012-2014 : HTML5

Après une lutte de quelques années entre les promoteurs du Xhtml et ceux du html5, c'est Html5 qui gagne par forfait : Xhtml2 ne verra jamais le jours à cause de dissensions internes.

La version candidate est donc publiée en 2012, mais ne sera implémentée que par morceaux dans les années qui suivent. C'est toujours le cas aujourd'hui. C'est ce qu'on appelle un «living standard».

Elle est finalisé en 2014.

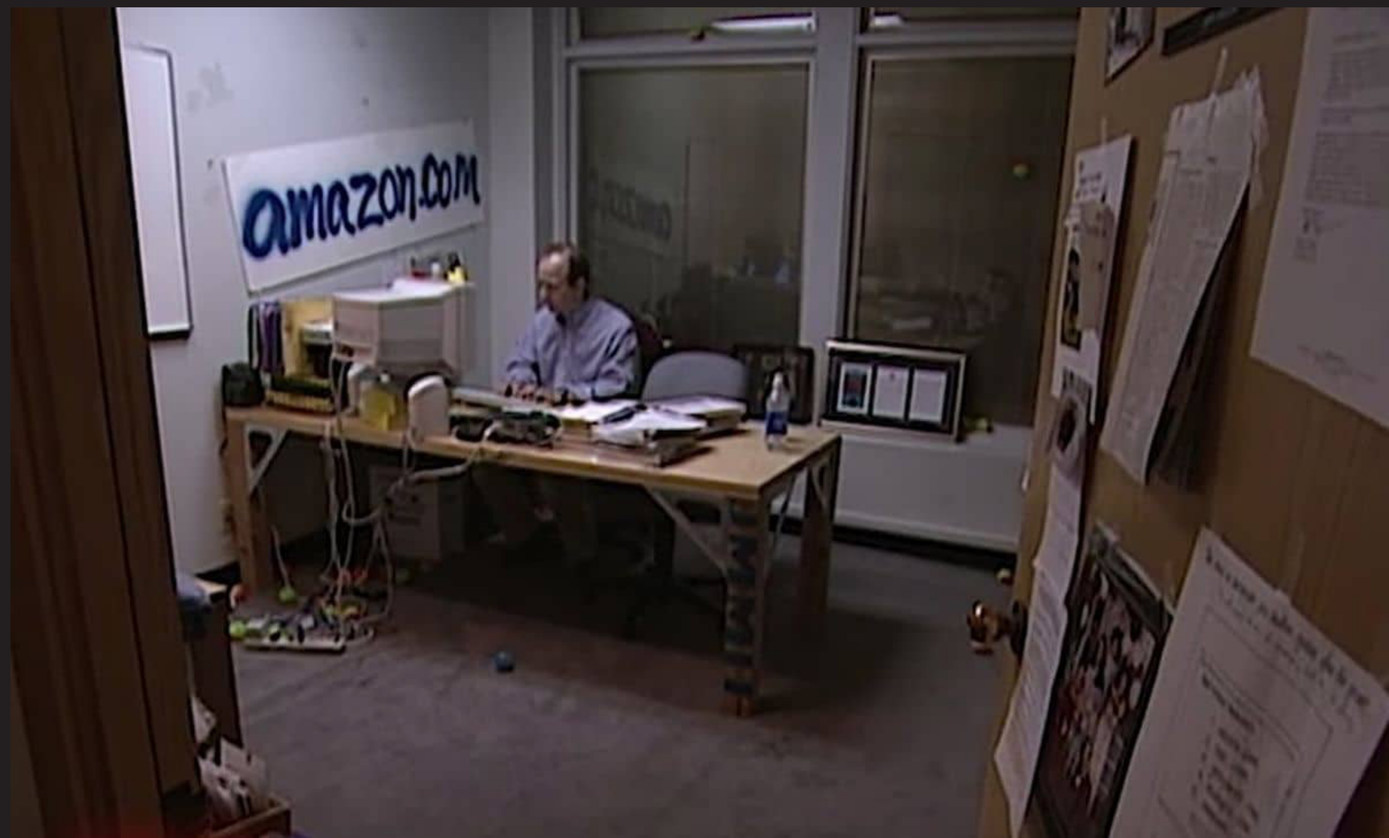
Démocratiser et monétiser les usages

PARTAGE, PIRATERIE, SPÉCULATION, VENTE: L'INVENTION DES MODÈLES ÉCONOMIQUES DU NET

1995 : MISE EN LIGNE D'AMAZON

Le site de vente Amazon a été fondé en 1994 par Jeff Bezos.
Amazon était un projet d'une librairie en ligne.
Amazon a tenu bon lors de l'éclatement de la bulle internet et réalisé ses premiers bénéfices fin 2001:
5 millions de dollars sur un chiffre d'affaires de plus d'un milliard.

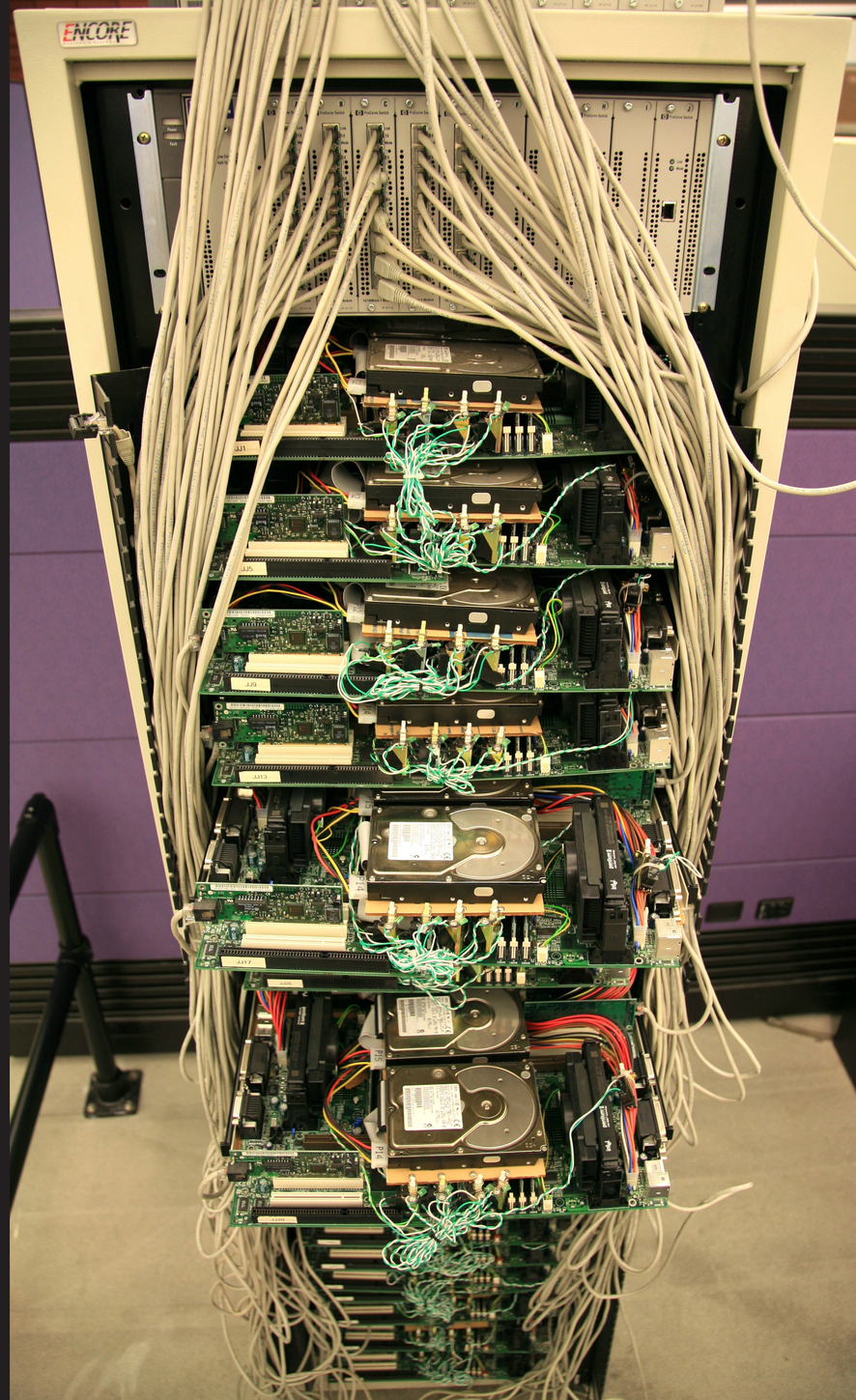
Amazon a diversifié ses services avec la location de serveurs et de cloud, la production et le stream vidéo et son, le développement de hardware divers, dont l'espace.



1998 : LE MOTEUR DE RECHERCHE GOOGLE

Lancé comme le veut la mythologie depuis un garage, le moteur de recherche Google répond à ses premières requêtes fin 1997, début 1998.

Serguei Brin et Larry Page sont les fondateurs de la société financée tout de même à un million de dollars.



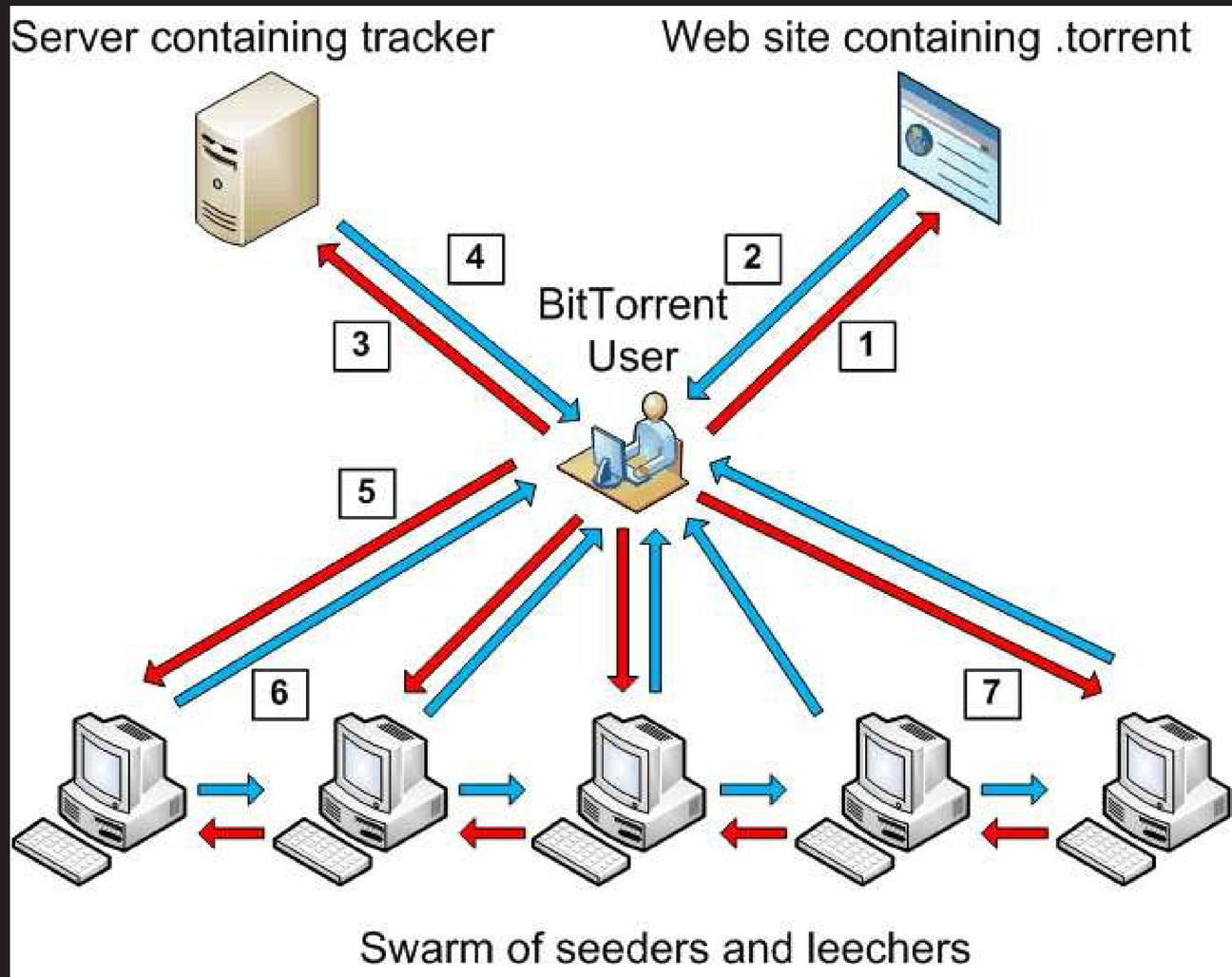
1999 : NAPSTER
ET LE PEER TO PEER

Napster est un petit logiciel sans grande prétention permettant de partager des fichiers. Le projet est lancé par Shawn Fanning, John Fanning et Sean Parker en juin 1999. À son apogée, le service Napster avait environ 80 millions d'utilisateurs enregistrés.

Les créateurs du logiciel sont attaqués en justice et perdent. Le logiciel dans sa version gratuite et pirate est interdit, ce qui est rendu possible par le fait que Napster centralise dans une base de donnée les listes de fichier de ses membres. Les développeurs ne peuvent donc pas dire ne pas savoir ce qui transite sur leur réseau, car il est centralisé par ces données.

1999 : BITTORRENT

Quelques semaines à peine après la fermeture de Napster, les premiers systèmes de partage peer to peer sans base de donnée centralisée apparaissent et c’est l’histoire des torrents qui commence.



1999 : BLOGGER

Lancé en août 1999, Blogger est souvent mentionné comme l’instigateur du mouvement des blogs.

Techniquement, au lieu de coder chaque entrée à l’aide de HTML et de la téléverser sur un serveur, l’utilisateur peut à l’aide d’un formulaire sur le site web de Blogger.

En 2003, Google Inc. achète Pyra Labs et, du même coup, Blogger.

2000 : EXPLOSION DE LA BULLE INTERNET

En mars 2000, explose la bulle spéculative des « valeurs technologiques », liée à l'informatique et aux télécommunications, qui avait grossi sur les marchés d'actions à la fin des années 1990. Son apogée a eu lieu en mars 2000.

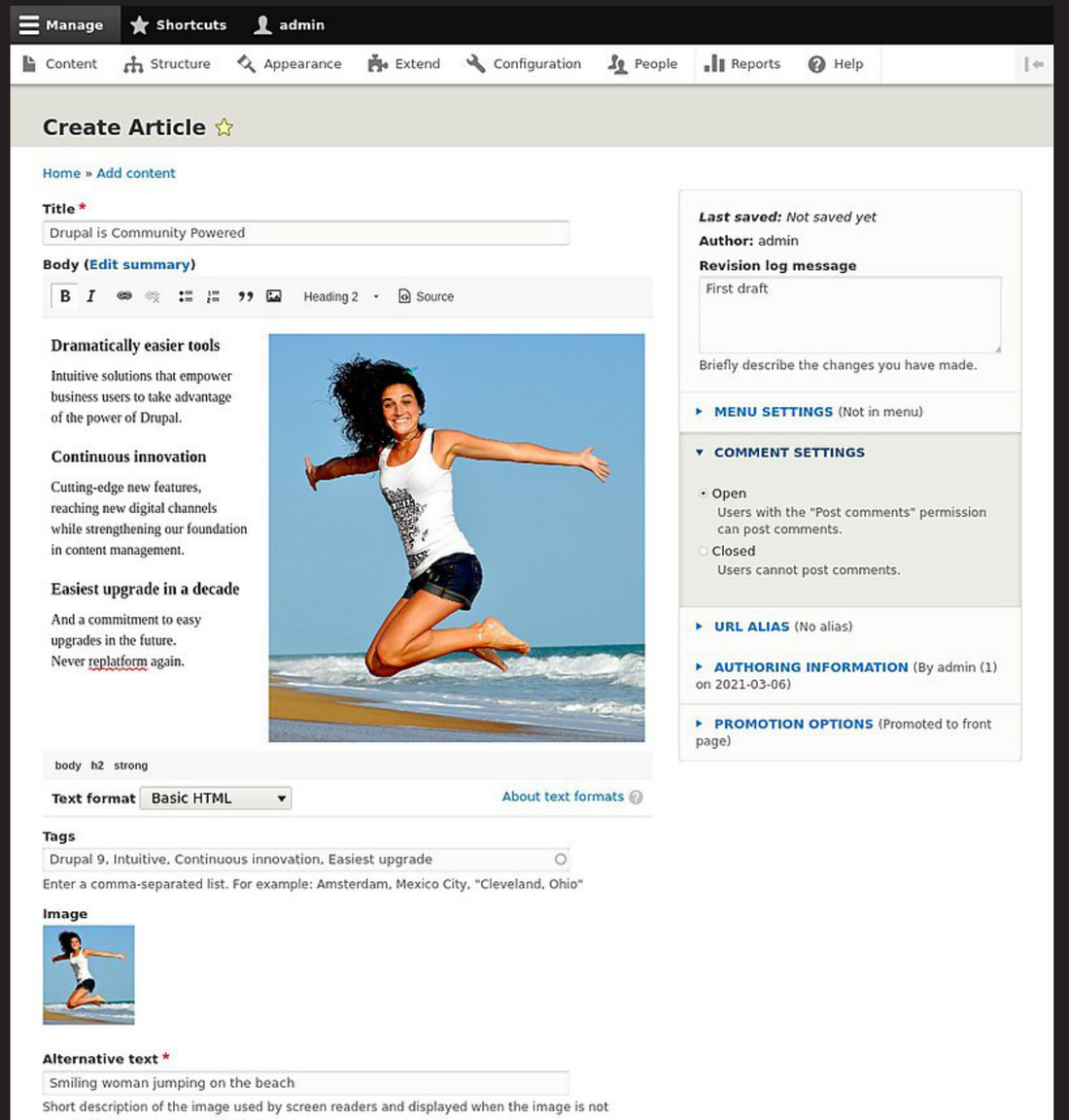
Des millions ont été investi par des capital risque dans des sociétés créées à la va-vite par de jeunes développeurs ou commerciaux, avec l'ambition de prendre la place de leader dans des usages qui n'existe pas encore mais seront «the next big think». La vente en ligne est encore ridicule, mais les détenteurs de capitaux ne veulent pas rater son démarrage et font entrer en bourse tout ce qui bouge, puis revendent des actions en réalisant des plus-values record.

Le modèle économique du commerce électronique, lié à ce que l'on appelle l'immatériel, est rendu célèbre par Amazon, eBay et AOL des sociétés profitant d'une bulle des capitalisations boursières des jeunes sociétés sans équivalent dans l'histoire, qui finit en krach, phénomène touchant aussi de nombreuses petites sociétés de biotechnologies.

2000 : LES PREMIERS CMS OPEN SOURCE

La gestion des contenus en ligne devient un enjeu, les versions commerciales sont nombreuses mais l'accès au public à ces outils va être proposées par des geeks ou des développeurs travaillant dans des boites commerciales.

PHP-Nuke, Spip, Mambo (qui deviendra Joomla!), Drupal, et wiki, qui va avoir un destin particulier avec Wikipedia.

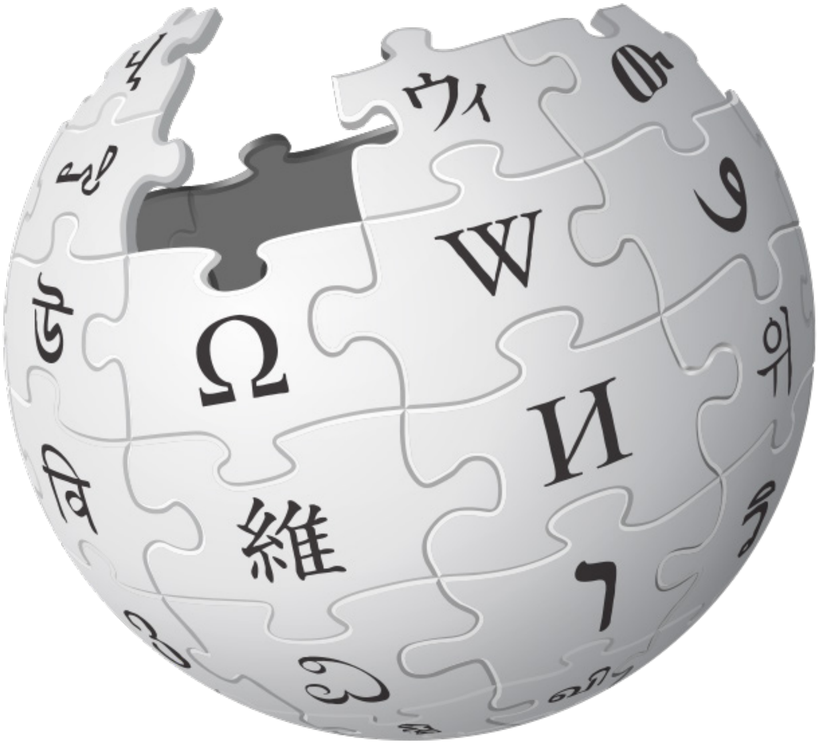


2001 : WIKIPEDIA

Créée par Jimmy Wales et Larry Sanger le 15 janvier 2001.
Basé sur le CMS Wiki, Wikipedia est devenue en quelques années l'encyclopédie la plus fournie et la plus consultée au monde.

Le système wiki de Wikipédia permet la création et la modification immédiates des pages par tous les visiteurs, même sans inscription. Wikipédia fut la première encyclopédie généraliste à ouvrir, grâce à ce système, la modification de ses articles à tous les internautes.

Un pari philosophique étonnant et réussi.



WIKIPÉDIA
L'encyclopédie libre

2003 : LE “WEB 2.0“

Le web 2.0 est un concept, décrivant un point de maturation des technologies du web, permettant désormais l’interactivité (via javascript notamment) et les intéractions avec les serveurs.

“Plus le nombre d’utilisateurs d’un service augmente, plus le service s’améliore, automatiquement“ “De la valeur est générée par les utilisateurs“

Parmi les concepts, l’idée de la «béta perpétuelle», c’est à dire que les logiciels ne sont plus développés par version (1, 2, 3) mais par mises à jour, par un contact accru avec les utilisateurs.

Le terme est énoncé en 2003 par Dale Dougherty (un cadre de la société O’Reilly Media) et diffusée par Tim O’Reilly en 2004, puis consolidée en 2005 avec l’exposé What Is Web 2.0.

Writeboard
Wikipedia
Rallypoint
Writely
Gmail
Google Maps
widgets
(logiciels «gadgets»)
Google
Cloudalicious
wikis
collaboration
Delicious
partage
simplicité d'utilisation
Google
Rss Reader
My Yahoo
Flitic
taxonomie populaire
centré utilisateur
expérience utilisateur
Flickr
pagerank
(indice de popularité)
Blogmarks
recommandation
utilisabilité
Netvibes
AJAX
Flickr
Amazon
Ebay
FOAF
(«l'ami d'un ami»)
version beta perpetuelle
longue traîne
Paypal
Ning
logiciels comunautaires
participation
économie
Ebay
iTunes
XFN
(Html Friends Network)
Technorati
aggregation
confiance
affiliation
Last.fm
capital risque
Blogger
blogs
messageries
instantannées
baladodiffusion
Dotclear
web 2.0
rémunération au click
iTunes
audio
Skype
convergence
Google Adsense
réactivité
videodiffusion
Bittorent
Pandora
référencement
vidéo
WIFI
inclusion
des données
fragmentation
Youtube
Csbeauty
CiteUlike
mobilité
design
simplicité
Google Maps
UMTS
réutilisabilité
syndication
Zengarden
Newsmap
modularité
Mappy
RSS
Creative Commons
SOAP
XML
(Simple Object Access Protocol)
feuilles de style CSS
My Yahoo
Netvibes
Tagcloud
standardisation
RUBYONRAILS
interface de programmation
REST
Feedburner
Amazon
ouvertes
(Representational State Transfer)
standards web
Firefox
Google News
séparation des données
semantique
XHTML accessibilité
Google Maps
Technorati
micro-formats
Google
Microformats

2005 : THE MILLION DOLLAR HOMEPAGE ET LE BUZZ

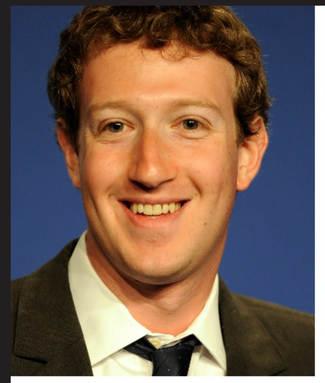
The Million Dollar Homepage est un site web conçu en 2005 par Alex Tew, dans le but d'obtenir de l'argent pour ses études supérieures. La page d'accueil comporte un million de pixels, arrangés en une grille de 1 000 × 1 000, et chaque pixel a été vendu un $ pièce, en tant qu'espace publicitaire.

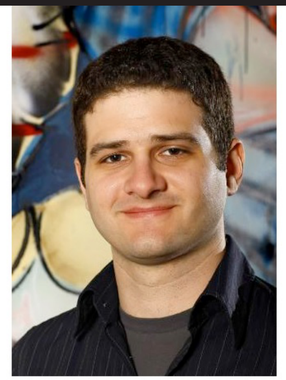
Lancé le 26 août 2005, le site web est rapidement devenu un phénomène Internet. ,Les mille derniers pixels ont été mis aux enchères sur eBay. La vente se termina le 11 janvier, avec une offre gagnante de 38 100 $. Cette somme et l'argent gagné auparavant représentent donc 1 037 100 $ de revenus bruts.

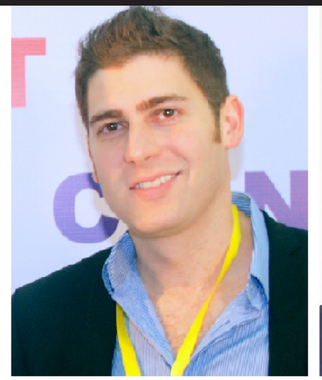
2006 : THE FACEBOOK

Facebook a été créé en 2004 pour les étudiants de Harvard.
Le 26 septembre 2006, il est ouvert à toute personne d'au moins 13 ans possédant une adresse électronique valide.

Le 17 mai 2012, Facebook lance la plus grosse introduction en Bourse de l'histoire des valeurs technologiques, tant en levée de fonds qu'en capitalisation boursière, et au second rang historique pour l'ensemble des États-Unis derrière Visa et devant celle de General Motors, avec 421 millions d'actions au prix de 38 dollars chacune, qui lui donne une valorisation de 104 milliards de dollars.


Mark Zuckerberg


Dustin Moskovitz


Eduardo Saverin

Andrew McCollum

Chris Hughes

Facebook invented By : Mark Zuckerberg
Dustin Moskovitz
Eduardo Saverin
Andrew McCollum
Chris Hughes

invented in the year : February 4, 2004

2006 : TWITTER

Fondé en mars 2006 par Jack Dorsey, Evan Williams, Biz Stone et Noah Glass.
Le service en ligne est rapidement devenu populaire.
Le 5 mars 2017, il compte 313 millions d'utilisateurs actifs par mois.
En 2018, Twitter annonce pour la première fois avoir fait du profit, notamment à la suite de restrictions budgétaires.
Le 25 avril 2022, Twitter accepte la proposition de rachat d'Elon Musk pour la somme de 44 milliards de dollars.

2007 : NETFLIX PASSE PAR LE WEB

Fondée en 1997 par Reed Hastings (son actuel PDG) et Marc Randolph, Netflix fait d'abord de la location de DVD.
En 2007, le stream par le web est suffisamment fiable pour lancer un abonnement mensuel accessible par le net sur le territoire américain.
L'offre est étendue à partir de 2010 pour devenir mondiale en 2016.

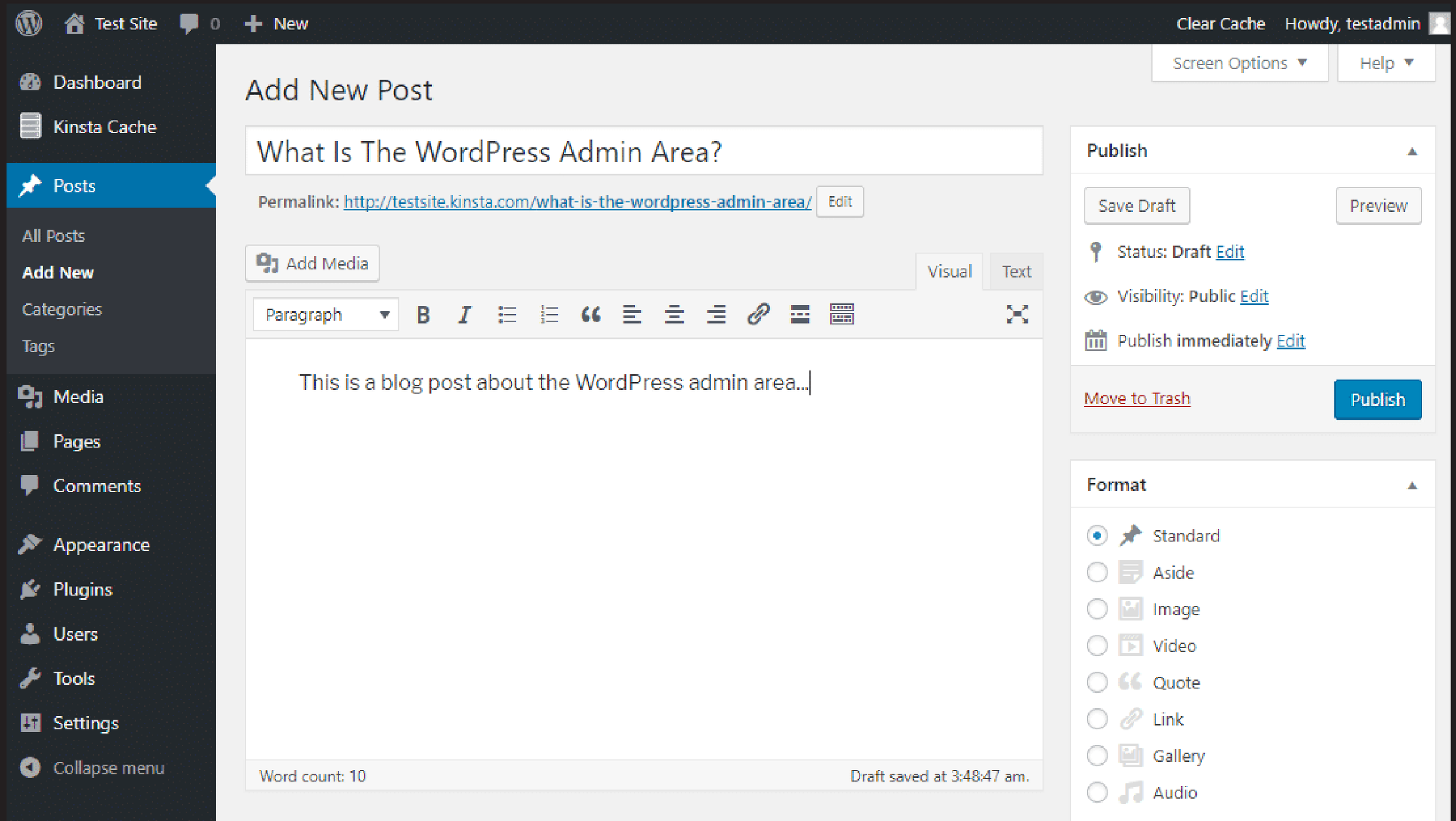
Netflix représente plus du tiers du trafic Internet aux États-Unis.
En France en 2018, c'était 22,4%.

NETFLIX

2004 : WORDPRESS

Le CMS le plus utilisé au monde apparait en 2003, mais sa version 1.0 est publié en janvier 2004.

Actuellement on estime que plus de 41% des sites dans le monde sont des sites basés sur Wordpress.


Test Site
0
New
Clear Cache
Howdy, testadmin
Dashboard
Kinsta Cache
Posts
All Posts
Add New
Categories
Tags
Media
Pages
Comments
Appearance
Plugins
Users
Tools
Settings
Collapse menu
Screen Options
Help
Add New Post
What Is The WordPress Admin Area?
Permalink: http://testsite.kinsta.com/what-is-the-wordpress-admin-area/
Edit
Add Media
Visual
Text
Paragraph
This is a blog post about the WordPress admin area...
Word count: 10
Draft saved at 3:48:47 am.
Publish
Save Draft
Preview
Status: Draft Edit
Visibility: Public Edit
Publish immediately Edit
Move to Trash
Publish
Format
Standard
Aside
Image
Video
Quote
Link
Gallery
Audio

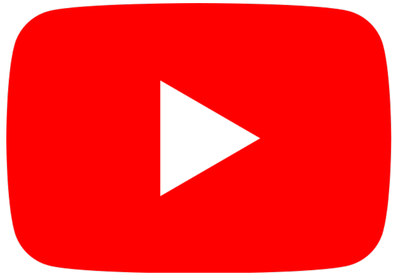
Avada :
Home
Sliders
Headers
Pages
Portfolio
Blog
Shop
Features
Elements
Reviews
Demos
New
#1 Selling Theme of All Time
CODING KNOWLEDGE not REQUIRED
AVADA
Agency Inc
Home
About Us
Services
Blog
Contact Us
Avada Has Over 100,000
Avada
Over 100 New Features

2005 : YOUTUBE ET DAILYMOTION

Youtube a été créé en février 2005 par Steve Chen, Chad Hurley et Jawed Karim, trois anciens employés de PayPal, puis racheté par Google en octobre 2006 pour 1,65 milliard de dollars.

Dailymotion est créé en mars 2005 autour de la même idée.

dailymotion



YouTube

2008 : L'APPLE STORE

En 2008, Steve Jobs annonce l'App Store, une boutique en ligne pour l'Iphone. Le gratuit se mélange au payant et Apple s'arroge un contôle total sur les applications présentées et téléchargeable.

Au nom du concept «d'ècosystème» et de la sécurité, Apple ferme totalement le software de ses machines.

2008 : SPOTIFY ACCESSIBLE AU PUBLIC

Spotify est lancé pour un accès public le 7 octobre 2008.

Jusqu'en 2014, la distribution des musiques fonctionne grâce à un système pair-à-pair hybride proche de Napster. Ce modèle de fonctionnement a été abandonné progressivement à partir de 2014 et s'oriente vers une architecture classique client-serveur, où Spotify distribue directement la musique.

un abonnement mensuel payé 9,99 euros : 6,54 euros seraient reversés aux intermédiaires (70 % aux producteurs, 30 % à la plateforme de musique), 1,99 euro pour l'État (TVA), 1 euro pour les droits d'auteur, enfin les artistes écoutés se partageraient 0,46 euro.

2011 : TWITCH

Twitch est une plateforme collaborative américaine créé en juin 2011 par Justin Kan et Emmett Shear et dédiée aux joueurs de jeux vidéos.

Son essor est fulgurant, et va dépasser ce cadre rapidement, pour inclure des lives musicaux et des discussions politiques.

En février 2014, le site compte parmi les plus grands consommateurs de bande passante des États-Unis, devant Facebook (mais derrière Apple, Google et Netflix)

Twitch est racheté le 25 août 2014 par Amazon pour 970 millions de dollars, alors que la société négociait son rachat par YouTube plus tôt dans l'année.

Internet, espionnage et leaks

1971 : LE SCANDALE COINTELPRO

En 1970, un jeune journaliste, Christopher Pyle, révèle l’existence d’un programme de surveillance national mis en place par le Pentagone, destiné à surveiller et infiltrer des groupes d’opposants tels que les Black Panther ou les opposants à la guerre du Vietnam.

Un ensemble de données qui sont censées être détruites mais qui ont été conservées sous forme de cartes perforées et sont en cours de digitalisation.

1971 : COINTELPRO

L'année suivante, un groupe de militants pacifistes, *Citizens' Commission to Investigate the FBI*, entrent par effraction dans les bureaux du FBI en Pennsylvanie et vole des documents qui révèlent l'existence du programme d'infiltration Counter Intelligence Program créé en 1956 dans le but de décridibilisation et de neutralisation de groupes d'opposition politique, qui a conduit notamment à l'assassinat de 67 membres des Black Panther et de 69 membres de l'American Indian Movement.

Le FBI niera l'existence de ce programme, et les décrira comme une théorie du complot.

1972: LE RÉSEAU ÉCHELON

Le réseau Echelon désigne le système mondial d'interception des communications privées et publiques, élaboré par les États-Unis, le Royaume-Uni, le Canada, l'Australie et la Nouvelle-Zélande.

Il intercepte les télécopies, les communications téléphoniques, les courriels et, grâce à un puissant réseau d'ordinateurs, est capable de trier en fonction de certains termes les communications écrites et, à partir de l'intonation de la voix, les communications orales.

1972: LE RÉSEAU ÉCHELON

Le secret sera bien protégé jusqu'en 1999, où des documents déclassifiés de la NSA laissent apparaître l'existence d'une base. La NSA nie toujours l'existence de ce réseau.

Plusieurs scandales étouffés attestent cependant régulièrement de ce gigantesque réseau, dont le scandale Airbus en 1994, dans lequel il apparut que Boeing a pu avoir accès aux offres commerciales de son concurrent et ainsi remporter d'importants marchés commerciaux.

Ce réseau est toujours actif.

2006: WIKILEAKS

WikiLeaks est une organisation non gouvernementale sans but lucratif fondée par Julian Assange en 2006, qui publie des documents classifiés, fuites, provenant de sources anonymes.

Wikileaks s’appuie sur le CMS WIKI, un outil open source de publication.

En 2010, la publication de la vidéo leakée par Manning,*Collateral Murder* va le plonger dans un enfer judiciaire.

UN LONG EXIL

En liberté surveillée, puis réfugié dans l'ambassade d'Équateur à Londres entre 2012 et 2019, il est incarcéré depuis 2019 au Royaume-Uni dans l'attente d'une procédure d'extradition demandée par les États-Unis après avoir été inculpé pour « espionnage » ; il encourt 175 ans de prison.

Assange est actuellement incarcéré en Angleterre. Les Etats-Unis sont en appel de son extradition, refusée actuellement pour raisons de santé.

2010: L'AFFAIRE MANNING

En avril 2010, WikiLeaks publie sur Internet une vidéo du raid aérien du 12 juillet 2007 à Bagdad intitulée *Collateral Murder* .

Le 7 juillet, les autorités des États-Unis désignent Bradley Manning comme l'informateur de WikiLeaks et de la fuite de 260 000 câbles diplomatiques américains.

Le 25 juillet 2010, Wikileaks rend publics les *Afghan War Diaries*, dont la source est désignée dès le lendemain comme étant Manning.

UN LONG PROCÈS

Le 11 mars 2020, à deux jours d'une audience pour répondre à son refus de témoigner, Chelsea Manning est hospitalisée après une tentative de suicide, selon son groupe de soutien86,87.

Le 12 mars 2020, le juge Anthony Trenga déclare que « le tribunal considère que la comparution de Mme Manning n'est plus nécessaire et que son maintien en détention ne répond plus à un objectif de coercition », et Chelsea Manning est libérée.

2013: L'AFFAIRE SNOWDEN

À partir du 5 juin 2013, Snowden rend publiques par l'intermédiaire des médias, des informations classées top-secrètes de la NSA concernant la captation des métadonnées des appels téléphoniques aux États-Unis, ainsi que les systèmes d'écoute sur internet des programmes de surveillance PRISM, XKeyscore, Boundless Informant et Bullrun du gouvernement américain et les programmes de surveillance Tempora, Muscular et Optic Nerve du gouvernement britannique.

Pour justifier ses révélations, il déclare que son « seul objectif est de dire au public ce qui est fait en son nom et ce qui est fait contre lui. ».

2013: L'AFFAIRE SNOWDEN

À la suite de ses révélations, Edward Snowden est inculpé le 22 juin 2013 par le gouvernement américain sous les chefs d'accusation d'espionnage, vol et utilisation illégale de biens gouvernementaux.

Il s'exilera à Hong Kong puis obtiendra l'asile en Russie.

Regardez le documentaire Citizen four !

2021:
FRANCES HAUGEN

Frances Haugen est une ingénieure, scientifique des données et gestionnaire de projets, américaine. Ancienne employée de Facebook, elle divulgue des dizaines de milliers de documents internes de la compagnie (« Facebook Files ») à la Securities and Exchange Commission (SEC) et au Wall Street Journal.

Elle accuse l’entreprise de privilégier son profit au détriment de la sûreté des données de ses utilisateurs et de l’éthique.

Conclusions

LA TECHNOLOGIE N’EST JAMAIS NEUTRE

On ne crée pas des technologies par hasard: elles sont rendus possibles par ce qui précèdent et accompagnent des mouvements de la société.

LA DÉPENDANCE À LA CONNEXION A PRODUIT DE MULTIPLES EFFETS PERVERS

L’évidence de la connexion du hardware a permis des modèles économiques comme l’abonnement et l’hébergement distant. Outre les problèmes écologiques contemporains, c’est une captation des données et de flux financiers sans précédent qui en résulte aujourd’hui.

ON NE CRÉE PAS TOUT SEUL

Ça vaut pour l’informatique, le net et l’art!

Construisez aussi bien votre art que vos savoirs
en construisant un rapport critique et collectif.

NE FAITES JAMAIS CONFIANCE AUX INGÉNIEURS

Le kif des ingénieurs est de résoudre des problèmes d'ingénieurerie.

Von Braun a kiffé envoyer un objet d'un point précis à un autre
avec une charge quelconque.
Il n'est qu'un des millions d'ingénieurs qui ont accepté des missions problématiques contre des budgets de recherche.

NE FAITES JAMAIS CONFIANCE AUX INGÉNIEURS

Les rêves des ingénieurs contemporains ne valent pas mieux:
Musk et Bezos veulent aller sur Mars,
et sont prêt à détruire la terre pour y arriver.

Un complément ?

ALL WATCHED OVER BY MACHINES OF LOVING GRACE

film en trois parties de Adam Curtis (sur youtube)

Des questions ?